SyncMaster 2693HM/2493HM

LCD-skärm

Användarhandbok

föreställ dig möjligheterna

Säkerhetsanvisningar

Symboler

OBS

Läs följande säkerhetsinstruktioner, eftersom de är utformade för att förhindra skada på egendom eller problem för användaren.

Varning/försiktighet

Att inte följa de anvisningar som är illustrerade med denna symbolen kan ge upphov till kroppslig fara eller skador på utrustningen.

Symbolförklaringar

Förbjudet	Detta är alltid viktigt att läsa och förstå
Montera inte isär	Koppla ur kontakten från anslutningen
Rör ej	Jorda för att förhindra elektriska stötar

Ström

Ställ in din dator på DPM om den inte används under en längre tid.

Om du använder skärmsläckare ska du anpassa den för det aktuella skärmläget.

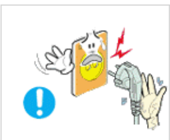
Bilderna är endast för referens, de gäller inte vid alla tillfällen (eller i alla länder).

Anvisningar för att undvika risk för kortslutning



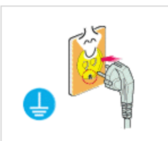
Använd inte en skadad eller glappande kontakt.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Dra inte ut kontakten genom att dra i sladden och rör den inte med blöta händer.

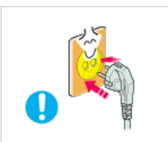
- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Använd bara jordad kontakt och uttag.

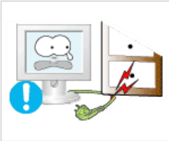
- Dålig jordning kan orsaka elektriska stötar eller skada på utrustningen.

  (Endast klass 1 utrustning.)



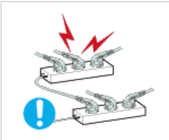
Sätt i strömkontakten ordentligt så att den inte lossnar.

- En dålig anslutning kan orsaka brand.



Böj inte kontakten eller sladden onödigt mycket, placera inte heller tunga föremål på sladden.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Anslut inte för många förlängningssladdar eller kontakter till ett uttag.

- Det kan orsaka brand.



Koppla inte från strömkabeln när du använder bildskärmen.

- Ett strömsprång kan annars uppstå och bildskärmen kan skadas.



Använd inte strömkabeln när kontakten eller uttaget är dammigt.

- Om kontakten eller uttaget på strömkabeln är dammigt rengör du det med en torr trasa.
- Om du använder strömkabeln när kontakten eller uttaget är dammigt kan stötar eller brand uppstå.



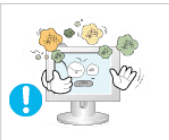
Om du vill koppla från apparaten från strömkällan måste kontakten kopplas från huvudströmmen och den ska göras helt funktionsduglig.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Installation

Kontakta auktoriserad kundtjänst vid installation av bildskärmen på en plats med mycket damm, höga eller låga temperaturer, hög luftfuktighet, där det förekommer kemiska ämnen och om den används dygnet runt, exempelvis på flygplatser, tågstationer etc.

Om du inte gör det kan det leda till skada på skärmen.



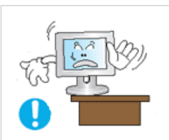
Placera skärmen på en plats med låg fuktnivå där den inte utsätts för damm.

- Om du inte gör det kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand i skärmen.



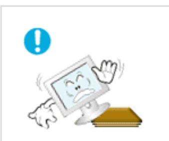
Tappa inte skärmen när du flyttar den.

- Detta kan orsaka skada på produkten eller personen som bär den.



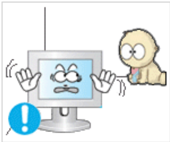
Installera skärmens bas på en hylla eller stativ och se till att den inte skjuter ut på någon sida.

- Om du tappar produkten kan det leda till skada på produkten eller dig själv.



Placera inte produkten på en instabil eller liten yta.

- Placera produkten på en jämn och stabil yta då den annars kan falla och orsaka skador på någon som går förbi, speciellt barn.



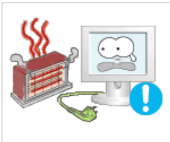
Placera inte produkten på golvet.

- Var försiktig eftersom någon, speciellt barn, kan snubbla på den.



FÖR ATT FÖRHINDRA BRANDRISK, FÖRVARA ALLTID LJUS ELLER ANDRA BRINNANDE FÖREMÅL PÅ AVSTÅND FRÅN PRODUKTEN.

- Detta kan annars orsaka brand.



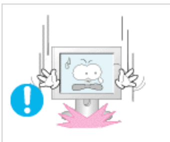
Se till att hålla värmekällor borta från strömkabeln.

- Om isolatorn smälter kan det orsaka elektriska stötar eller brand.



Installera inte produkten på en plats med dålig ventilation, exempelvis en bokhylla eller garderob osv.

- En ökning av inre temperatur kan orsaka brand.



Ställ ned skärmen försiktigt.

- Om du inte gör det kan det leda till skada på skärmen.



Placera inte skärmen med framsidan nedåt.

- Det kan orsaka skador på TFT-LCD-ytan.



Konsolen ska installeras av en behörig person.

- Om konsolen installeras av obehörig personal kan det orsaka skador.
- Använd alltid fästenheten som anges i användarhandboken.



Se till att det finns mellanrum mellan enheten och väggen (mer än 10 cm) för att få en god ventilation.

- Dålig ventilation kan orsaka en förhöjd temperatur invändigt i produkten, vilket leder till kortare livslängd och sämre prestanda.



Håll plastförpackningen borta från barn.

- Plastförpackningen kan orsaka kvävning om barnen leker med den.



Om monitorns höjd är inställningsbar ska du inte placera några föremål eller delar av kroppen på stativet när du sänker ned den.

- Detta kan orsaka skada på produkten eller personen som bär den.

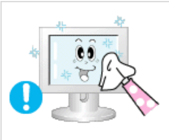
Rengöring

När du rengör skärmens hölje eller ytan på TFT-LCD-skärmen torkar du rent dem med ett något fuktigt, rent tyg.



Spruta inte vatten eller rengöringsmedel direkt på skärmen.

- Detta kan orsaka skador, elektriska stötar eller brand.



Använd det rekommenderade rengöringsmedlet med en mjuk trasa.



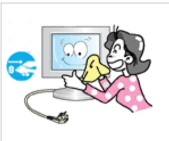
Om anslutningen mellan kontakten och stiftet är dammig eller smutsig ska du rengöra den ordentligt med en mjuk trasa.

- En smutsig anslutning kan orsaka elektriska stötar eller brand.



Se till att koppla ur strömkabeln innan du rengör produkten.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Koppla ur strömkabeln ur vägguttaget och torka av produkten med en mjuk torr trasa.

- Använd inga kemikalier så som vax, alkohol, thinner, insektsmedel, luftfräschare, smörj- eller rengöringsmedel.

Övrigt



Ta inte bort skyddet (eller bakre kåpan).

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.
- Kontakta ett behörigt underhållsföretag.



Om skärmen inte fungerar som den ska – i synnerhet om det hörs några konstiga ljud eller lukter konstigt från den – ska du omedelbart koppla ur den och kontakta en auktoriserad återförsäljare eller Servicecenter.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Håll produkten borta från platser som exponeras för olja, rök eller fukt, installera den inte i ett fordon.

- Detta kan orsaka tekniskt fel, elektrisk stöt eller brand.
- Undvik i synnerhet att använda skärmen nära vatten eller utomhus där skärmen kan utsättas för snö eller regn.



Om du tappar bildskärmen eller om höljet skadas ska du stänga av skärmen och ta ut strömkabeln. Kontakta sedan ditt Servicecenter.

- Skärmen kan ha ett tekniskt fel, vilket kan orsaka elektrisk stöt eller brand.



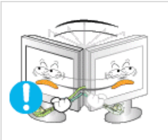
Koppla från strömkällan från uttaget under storm eller åskoväder, eller om den inte ska användas under en längre tidsperiod.

- Om du inte gör det kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Försök inte flytta skärmen genom att dra i sladden eller signalkabeln.

- Detta kan orsaka strömavbrott, kortslutning eller brand på grund av skada på kabeln.



Rör inte skärmen åt höger eller vänster genom att dra endast i strömsladden eller signalkabeln.

- Detta kan orsaka strömavbrott, kortslutning eller brand på grund av skada på kabeln.



Täck inte över ventilhålen på skärmskåpet.

- Dålig ventilation kan orsaka defekter eller brand.



Placera inte vattenbehållare, kemiska produkter eller små metallföremål på skärmen.

- Detta kan orsaka tekniskt fel, elektrisk stöt eller brand.
- Om det kommer in något främmande ämne i skärmen ska du koppla ur strömsladden och kontakta ett av våra Servicecenter.



Håll produkten borta från lättantändliga kemiska sprayer eller andra brandbenägna ämnen.

- Detta kan orsaka en explosion eller brand.



För aldrig in något metallföremål i skärmens öppningar.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



För inte in metallföremål som ätpinnar, ståltråd och verktyg eller brandfarliga föremål som papper eller tändstickor i ventilationsöppningar, hörlursporten eller AV-portar osv.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand. Om främmande föremål eller vatten kommer in i produkten ska du stänga av den, dra ut strömkontakten från vägguttaget och kontakta ett Servicecenter.



Vid visning av en stillbild under längre tid kan det bildas rester av den efteråt på skärmen, eller bilden kan bli suddig.

- Ändra läget till energibesparingsläget eller aktivera en skärmsläckare med en rörlig bild när du ska vara borta från skärmen under en längre tidsperiod.



Justerar upplösningen och frekvensen till en nivå som är lämplig för modellen.

- Olämplig upplösning kan orsaka oönskad bildkvalitet.

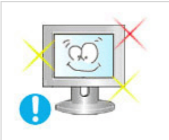


Håll volymen på en bekväm nivå när du använder hörlurarna.

- För hög volyminställning kan skada hörseln.



Om du tittar på skärmen utan avbrott på för nära avstånd kan du skada din syn.



Minska påverkan på din syn genom att ta en minst fem minuter lång rast från skärmen en gång i timmen.



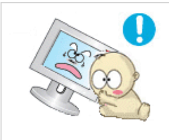
Installera inte produkten på en instabil, ojämn yta eller en plats som är utsatt för vibrationer.

- Om du tappar produkten kan det leda till skada på produkten eller dig själv. Om du använder produkten på en plats som är utsatt för vibrationer kan produktens livslängd förkortas eller så kan brand uppstå.



Stäng av skärmen och ta ut strömkabeln när du ska flytta skärmen. Kontrollera att alla kablar, inklusive antennsladden och kablar som är anslutna till andra enheter, är frånkopplade innan du flyttar skärmen.

- Om du inte kopplar bort kablarna kan skärmen skadas och brand eller stötar kan orsakas.



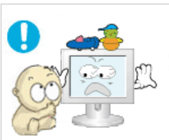
Placera produkten utom räckhåll för barn eftersom de kan skada den genom att hänga i den.

- Om produkten ramlar kan personer skadas eller till och med omkomma.



Dra ur kontakten om du inte använder produkten på ett tag och anslut inte produkten.

- I annat fall kan detta skapa värmebildning i smutsansamlingar eller försämrade isoleringar vilket kan leda till elektriska stötar eller brand.



Placera inte dina barn favoritleksaker eller andra intressanta föremål på produkten.

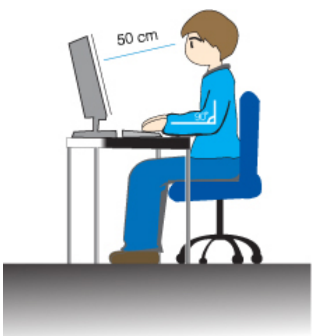
- Barn kan försöka klättra på produkten för att komma åt en sak. Produkten kan falla och orsaka fysiska skador eller till och med dödsfall.



När du lyfter eller flyttar skärmen ska du inte bära den upp och ned i stativet.

- Det kan göra att skärmen faller och skadas, eller skadar någon person.

Bra ställningar när du använder skärmen



Försök ha en bra ställning när du använder skärmen.

- Ryggen ska vara rak.
- Avståndet mellan ögonen och skärmen ska vara cirka 45 - 50 cm. Titta på skärmen lätt uppifrån och ha skärmen rakt framför dig.
- Vinkla skärmen uppåt ungefär 10 -20 grader. Justera höjden på skärmen så att den övre delen av skärmen är strax under ögonhöjd.

- Justera skärmens vinkel så att inget ljus reflekteras på skärmen. Försök hålla armarna i rak vinkel mot armstöden.
- Armarna ska vara i samma höjd som dina händer.
- Armbågarna ska ha en rak vinkel.
- Vinkeln på knäna ska vara mer än 90 grader. Fötterna ska inte vinklas upp från golvet. Armarna ska vara placerade under hjärthöjd.

Inledning

Förpackningens innehåll

OBS

Kontrollera att följande saker medföljer skärmen.

Kontakta din återförsäljare om det saknas något.

Kontakta en lokal återförsäljare för att köpa till artiklar.

Uppackning

Utan stativ



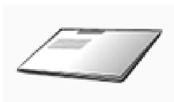
Skärm

Med stativ



Skärm och glidstativ

Handböcker

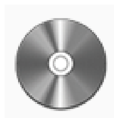


Snabbstartguide



Garantikort

(Ej tillgängligt på alla platser)

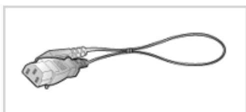


Bruksanvisning

Kablar

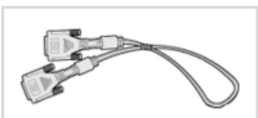


D-Sub-kabel



Strömkabel

Säljs separat



DVI-kabel



HDMI-kabel



Hörlurar

Säljs separat



Stereokabel



USB-kabel

Övrigt



Rengöringsduk

OBS

Gäller endast blankpolerade svarta produkter.

Din skärm

Inledande inställningar



Välj språk med uppåt- eller nedåtknappen.

Det innehåll som visas försvinner efter 40 sekunder.

Slå av och på strömmen med strömknappen. Den visas igen.

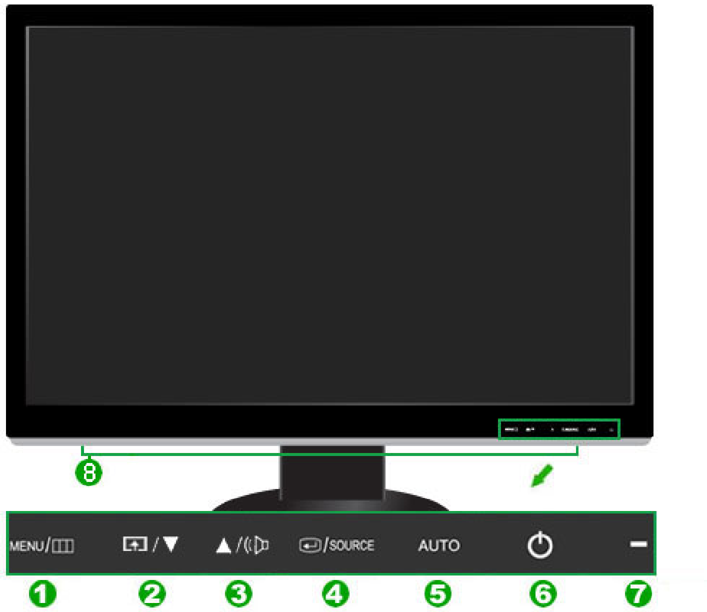
Den kan visas upp till tre (3) gånger. Se till att justera upplösningen för din dator innan du uppnår maximalt antal.

OBS

Upplösningen som visas på skärmen är den optimala för produkten.

Justera upplösningen för din dator så att den överensstämmer med den optimala upplösningen för den här produkten.

Fram



OBS

Tryck lätt på dem med fingrarna för att använda dem.

1. *MENU-knapp [MENU/]*

   Öppnar skärmmenyn och stänger den. Används även för att stänga OSD-menyn eller återgå till föregående meny.

2. ***Anpassad tangent***

   Du kan anpassa tangentfunktionen för den anpassade tangenten enligt dina egna önskemål.

   OBS

   Det går att konfigurera den **Anpassade tangenten** för en önskad funktion via **Inst.** > **Anpassad tangent**.

2-3 *Knappen **Volym***

När OSD inte är på skärmen trycker du på knappen för att justera ljusstyrkan.

>> Klicka här om du vill se ett animerat klipp

Adjust (Ändra-knappar) [▼/▲]

Justera alternativen i menyn.

4. *Enter (Öppna-knapp) [] / SOURCE-knapp*

   Aktiverar det markerade menyalternativet.

   Tryck på '/SOURCE' och välj videosignal när OSD är avstängd. (När '/SOURCE'-knappen är intryckt för att ändra ingångsläge visas ett meddelande i övre vänstra delen av skärmen med aktuellt läge -- Analog- eller digital ingångssignal.)

OBS

Om du väljer läget Digital måste du ansluta skärmen till grafikkortet eller den digitala DVD-spelarens DVI-port med en DVI-kabel.

>> Klicka här om du vill se ett animerat klipp

5. *AUTO-knapp*

Använd den här knappen för autojustering.

>> Klicka här om du vill se ett animerat klipp

6. *Strömbrytare [⏻]*

Använde den här knappen när du vill slå på och stänga av skärmen.

7. *Strömindikator*

Lampan lyser blått vid normal funktion och blinkar blått en gång när skärmen sparar dina inställningar.

OBS

Se Energisparfunktion som beskrivs i handboken för mer information om energibesparingsfunktioner. För att spara energi bör du även slå AV skärmen när den inte används, eller när du lämnar den obevakad under långa perioder.

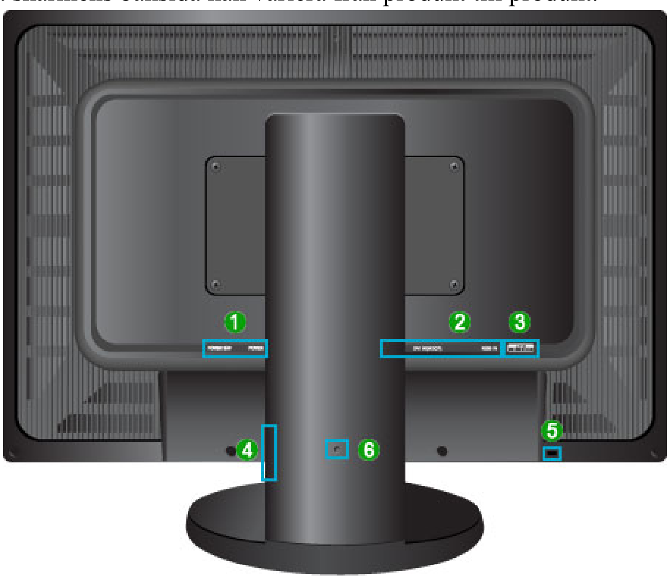
8. *Högtalare*

Du kan höra ljud om du ansluter datorns ljudkort till bildskärmen.

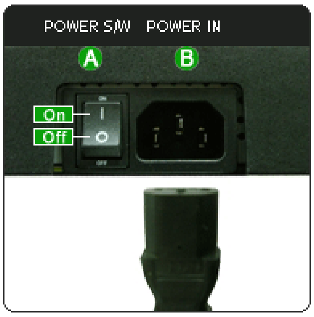
Bak

OBS

Konfigurationen på skärmens baksida kan variera från produkt till produkt.



1. *POWER S/W / POWER IN*



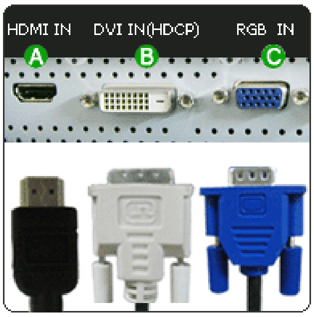
A *POWER S/W*

Slå på och av skärmen.

B *POWER IN*

Anslut skärmens strömkabel till porten *POWER IN* på skärmens baksida.

2 *HDMI IN / DVI IN(HDCP) / RGB IN*



A *HDMI IN*

Anslut *HDMI IN*-terminalen på baksidan av din skärm till HDMI-terminalen på din digitala utgångsenhet med en HDMI-kabel.

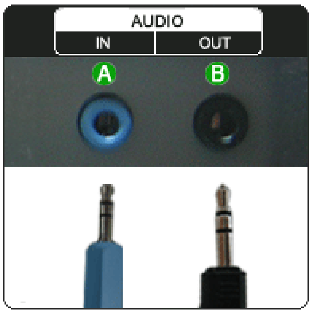
B *DVI IN(HDCP)*

Anslut DVI-sladden till *DVI IN(HDCP)*-porten på skärmens baksida.

C *RGB IN*

Anslut *RGB IN*-terminalen på baksidan av skärmen till din dator.

3 *AUDIO IN / AUDIO OUT*



A *AUDIO IN*

Anslut ljudkabeln för monitorn till ljudporten på datorns baksida.

B *AUDIO OUT*

Hörlursutgång

4 *Anslutningsterminal för USB (tillval)*



A *UP* (uppströmsport för USB)

Anslut skärmens *UP*-port och datorns USB-port med USB-kabeln.

B *DOWN* (nedströmsport för USB)

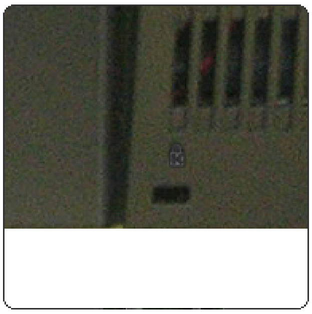
Anslut USB-skärmens *DOWN*-port och USB-enheten med USB-kabeln.

OBS

För att använda DOWN (nedströmsporten), måste du ansluta UP (uppströmskabeln) till datorn.

Använd endast den USB-kabel som medföljer skärmen för att ansluta skärmens UP-port och din dators USB-port.

5 Kensington-lås



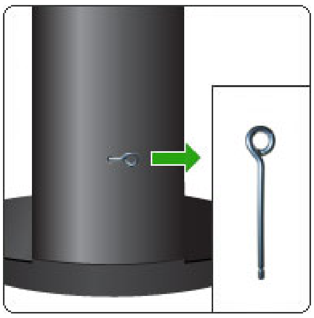
Kensingtonlåset är en enhet som används för att fysiskt låsa systemet när det används på en allmän plats.

(Låsenheten måste köpas separat.)

OBS

Kontakta din återförsäljare om du vill använda en låsenhet.

6 Stativstopp



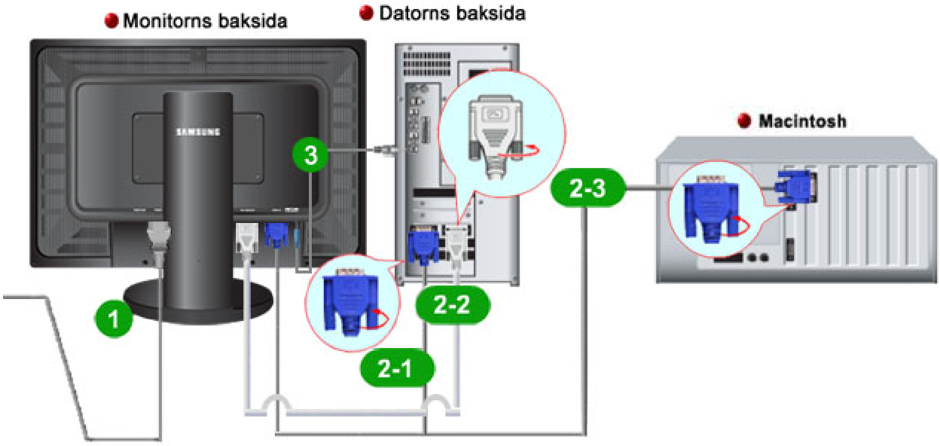
Ta bort låspinnen på stativet för att röra skärmen upp och ner.

OBS

Se Att ansluta kablar för mer information om kabelanslutningar.

Anslutningar

Att ansluta kablar



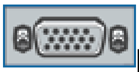
1. Anslut skärmens strömkabel till porten *POWER IN* på skärmens baksida.

   Koppla in strömkabeln för skärmen i ett näraliggande uttag.

2. Använd en anslutning som passar datorn.

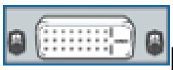
   2-1 Använd den (analoga) kontakten på videokortet.

   - Anslut signalkabeln till 15-stifts D-sub-anslutningen på skärmens baksida.

     [RGB IN]

   2-2 Använd den (digitala) kontakten på videokortet.

   - Anslut DVI-sladden till *DVI IN(HDCP)*-porten på skärmens baksida.

     [DVI IN(HDCP)]

   2-3 Ansluta till en Macintosh.

   - Anslut skärmen till Macintosh-datorn med D-sub-anslutningskabeln.

3. Anslut terminalen AUDIO IN på monitorn och utgångsterminalen på din dators ljudkort med en stereokabel (säljs separat).

OBS

Om skärmen och datorn är anslutna kan du slå på och av dem.

Ansluta HDMI

OBS

Det går att ansluta digitala enheter till din skärm.

Du kan njuta av högre bild- och ljudkvalitet.

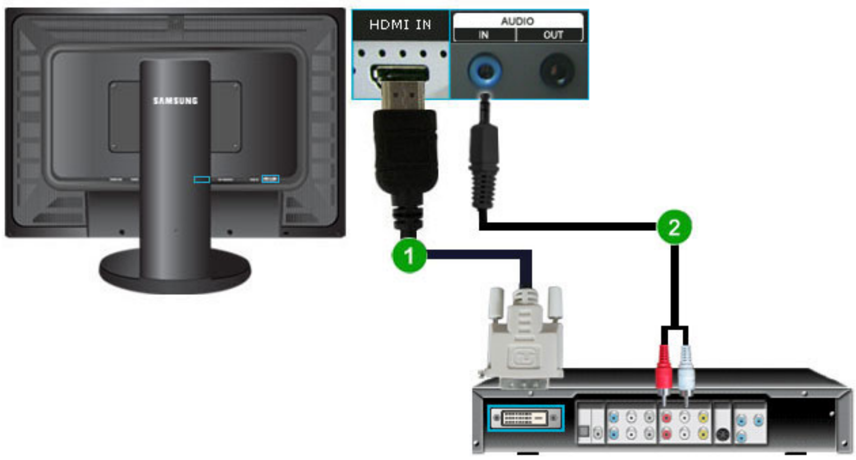
Anslutning med en HDMI-kabel



1. Enheter som digitala DVD-spelare ansluts till bildskärmens *HDMI IN*-terminal med HDMI-sladden. När alla anslutningar är klara ansluter du strömsladdarna för din skärm och DVD-spelare (eller den enhet som är ansluten till den digitala utgångsterminalen).

   Välj **HDMI** med knappen *SOURCE*.

Anslutning med en DVI till HDMI-kabel



1. Anslut den digitala enhetens DVI-utgång till *HDMI IN*-terminalen på skärmen med en DVI till HDMI-kabel.
2. Anslut de röda och vita kontakterna på en stereokabel till ljudutgångarna med samma färg på den digitala enheten och anslut motsvarande kontakter till *AUDIO IN*-terminalen på skärmen.
3. När alla anslutningar är klara ansluter du strömsladdarna för din skärm och DVD-spelare (eller den enhet som är ansluten till den digitala utgångsterminalen).
4. Välj *HDMI* med knappen *SOURCE* .

OBS

Om du bara använder DVI till HDMI-kabeln utan att ansluta till ljudkällan kommer du inte att höra något ljud.

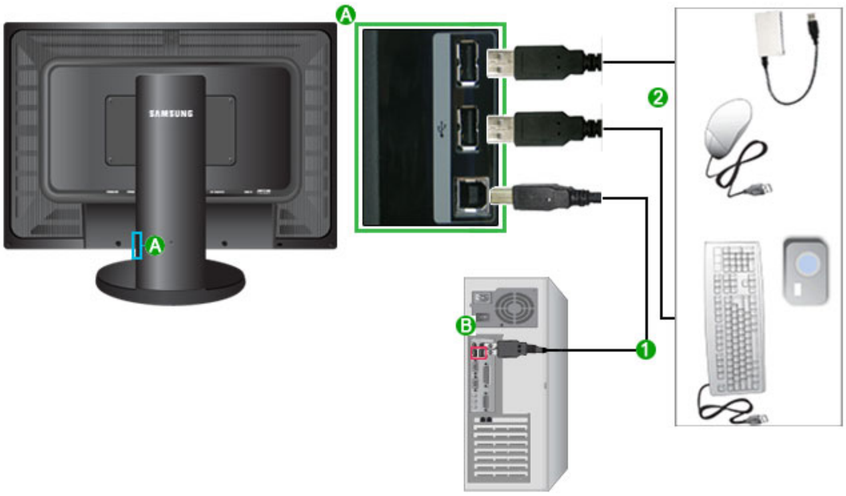
Ansluter USB (tillval)

OBS

Det går att använda USB-enheter så som mus, tangentbord, USB-minne eller en extern hårddisk genom att ansluta till *DOWN*-porten på skärmen utan att ansluta dem till datorn.

Skärmens -USB-port stödjer High-Speed Certified USB 2.0.

	Hög hastighet	Högsta hastighet	Låg hastighet
Datahastighet	480 Mbps	12 Mbps	1,5 Mbps
Strömförbrukning	2,5 W (Max., varje port)	2,5 W (Max., varje port)	2,5 W (Max., varje port)

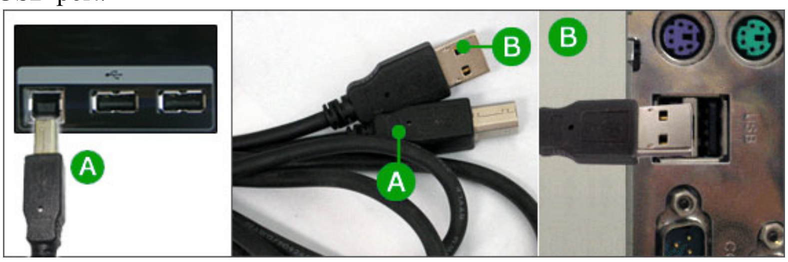


1. Anslut skärmens *UP*-port och datorns USB-port med USB-kabeln.

   OBS

   För att använda *DOWN*-porten, måste du ansluta *UP* (uppströmskabeln) till datorn.

   Använd endast den USB-kabel som medföljer skärmen för att ansluta skärmens *UP*-port och din dators USB-port.



2. Anslut USB-skärmens *DOWN*-port och USB-enheten med USB-kabeln.

3. Användningen är likadan som vid användning av en extern enhet ansluten till datorn.

   - Det går att ansluta och använda tangentbord och mus.
   - Det går att spela upp en fil från en mediaenhet.

     (exempel på mediaenheter: MP3, digitalkamera etc.)
   - Det går att spela upp, flytta, kopiera eller radera filer på en lagringsenhet.

     (exempel på lagringsenheter: externt minne, minneskort, minneskortläsare, hårddisk-mp3-spelare etc.)
   - Det går också att använda andra USB-enheter som går att ansluta till en dator.

OBS

När du ansluter en enheten till skärmens DOWN-port, skall en kabel som är anpassad för enheten användas.

(vid inköp av kablar och externa enheter skall du kontakta servicecenter för respektive produkt).

Företaget bär inte ansvar för problem och skador på externa enheter som orsakats genom användande av felaktig kabelanslutning.

Vissa produkter följer inte USB-standarden och kan orsaka felunktion i enheten.

Om enheten inte fungerar som den skall även om den är ansluten till datorn skall du kontakta servicentret för enheten/datorn.

Ansluta hörlur

OBS

Det går att ansluta hörlurar till skärmen.



1. Anslut hörlurarna till hörlursuttaget.

Använda stativet

Vridbart stativ



Genom att använda (B) kan du vrida skärmen till höger och vänster i 350˚ och på det viset ställa in den i längsled. Gummit under stativet gör att skärmen inte glider.

När du försöker rotera skärmen med strömsladden eller kabelanslutningen ansluten till skörmen kan strömsladden förstöras.

Lutningsvinkel



Genom att använda (C), kan du justera lutningsvinkeln mellan 5˚ framåt och 25˚ bakåt för den mest bekväma visningsvinkeln.

Glidstativ / Vridbart stativ



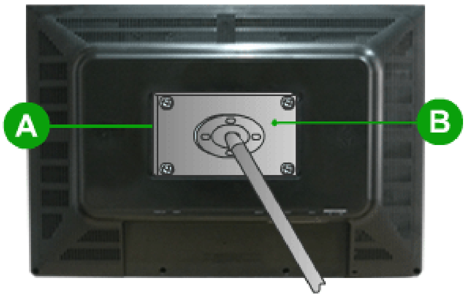
A Stativstopp

OBS

Om du vrider skärmen utan att lyfta den till sin maxhöjd kan du skada skärmen eftersom att skärmens kant då slår i golvet.

Montera stativfoten

Den här skärmen hanterar en 200 mm x 100 mm VESA-kompatibel gränssnittsplatta.



Ⓐ-skärm

Ⓑ Monteringsplatta (säljs separat)

1. Stäng av skärmen och dra ut strömkabeln.
2. Lägg LCD-skärmen med framsidan nedåt på en plan yta med kudde som skydd för skärmen.
3. Avlägsna fyra skruvar och plocka bort stativet från LCD-skärmen.
4. Rikta in monteringsplattan för montering med hålen i den bakre luckans monteringsplatta och sätt fast den med de fyra skruvar som medföljde armstativet, väggmonteringsstativet eller andra stativ.

- Använd inte skruvar som överstiger standardmåttet, de kan skada bildskärmens insida.
- Skruvarnas längd kan variera beroende på specifikationerna på väggfästen som inte uppfyller skruvspecifikationerna i VESA -standarden.
- Använd inte skruvar som inte uppfyller skruvspecifikationerna i VESA -standarden.

  Dra inte åt skruvarna för mycket eftersom det kan skada produkten eller göra att den trillar vilket kan leda till personskador.

  Samsung ansvarar inte för sådana olyckor.
- Samsung ansvarar inte för produkt- eller personskador som uppstår om väggfästen som inte uppfyller VESA -standarden eller som inte specificerats används eller om kunden inte följer produktens monteringsanvisningar.

- Om du vill utföra monteringen på en vägg ska du inhandla väggmonteringssatsen som gör det möjligt för dig att montera skärmen på minst 10 cm avstånd från väggens yta.
- Kontakta närmaste Samsung Servicecenter för ytterligare information. Samsung Electronics ansvarar inte för skador som orsakats av användning av basen på annat sätt än vad som rekommenderas.
- Använd väggmonteringssatsen enligt internationella standarder.

Använda mjukvaran

Skärmens drivrutin

OBS

När operativsystemet frågar efter drivrutinen till skärmen sätter du i CD-ROM-skivan med drivrutinen som medföljer den här bildskärmen. Tillvägagångssättet för att installera drivrutinen varierar beroende på vilket operativsystem som används. Följ anvisningarna för det operativsystem som du använder.

Förbered en tom skiva och ladda ner filen för programdrivrutinen på Internet-webbsidan nedan.
Internet-webbsida :

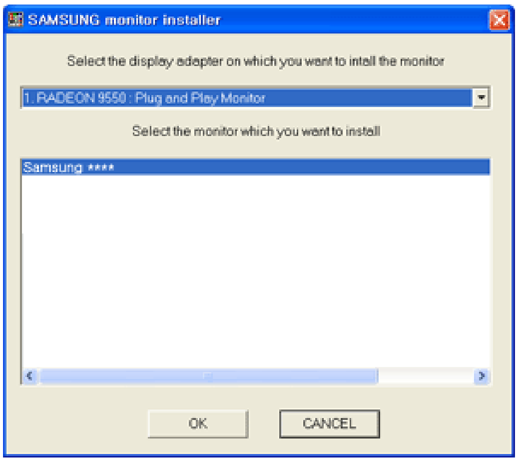
http ://www.samsung.com

Installera skärmens drivrutin (Automatiskt)

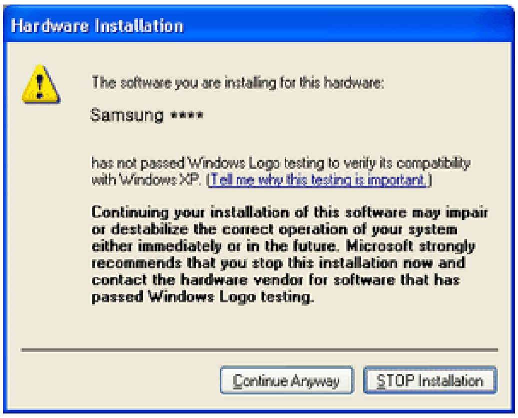
1. Sätt in CD-skivan i CD-ROM-enheten.

2. Klicka på "Windows".

3. Välj skärmmodell i modellistan och klicka sedan på knappen "OK".



4. Om du ser följande meddelandefönster klickar du på "Continue Anyway" (Fortsätt ändå). Klicka sedan på knappen "OK" (OK) (operativsystemet Microsoft® Windows® XP/2000).



OBS

Skärmens drivrutin har certifierats av MS och installationen förstör inte systemet.

Den certifierade drivrutinen finns på hemsidan för Samsung-skärmar.

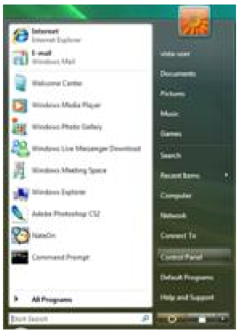
http ://www.samsung.com

Installera skärmens drivrutin (Manuellt)

Operativsystemet Microsoft® Windows Vista™

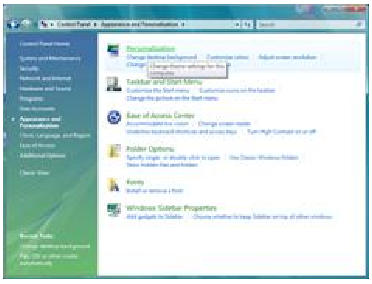
1. Sätt i CD-skivan i CD-ROM-enheten.

2. Klicka på (Start) och Kontrollpanelen. Dubbelklicka sedan på "Appearance and Personalization" (Utseende och anpassning).





3. Klicka på "Personalization" (Anpassning) och sedan på "Display Settings" (Bildskärmsinställningar).



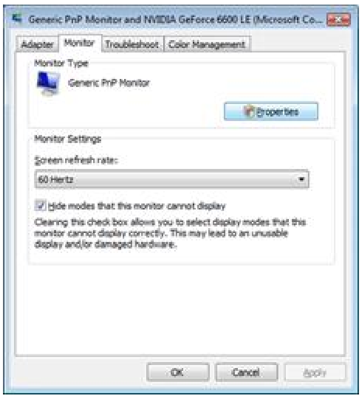


4. Klicka på "Advanced Settings..." (Avancerade inställningar…).



5. Klicka på "Properties" (Egenskaper) på fliken "Monitor" (Skärm). Om knappen "Properties" (Egenskaper) avaktiveras, innebär det att konfigurationen för din skärm är klar. Skärmen kan användas som den är.

Om meddelande "Windows needs..." (Windows måste…) visas, såsom syns i bilden nedan, klickar du på "Continue" (Fortsätt).



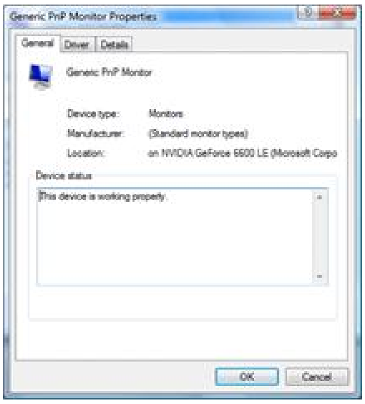


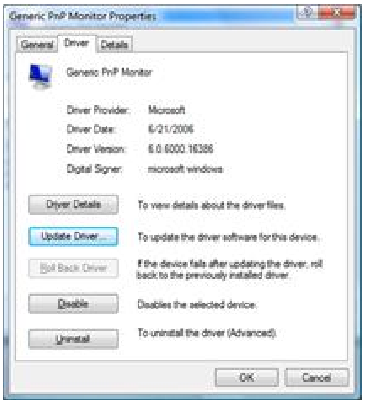
OBS

Skärmens drivrutin är certifierad av MS och installationen förstör inte systemet.

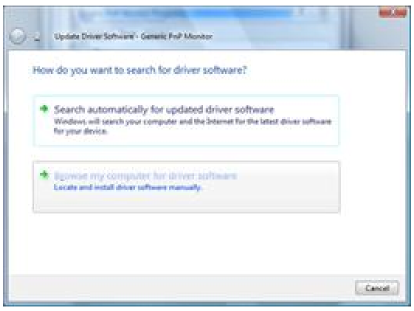
Den certifierade drivrutinen finns på hemsidan för Samsung-skärmar.

6. Klicka på "Update Driver..." (Uppdatera drivrutin...) på fliken "Driver" (Drivrutin)".



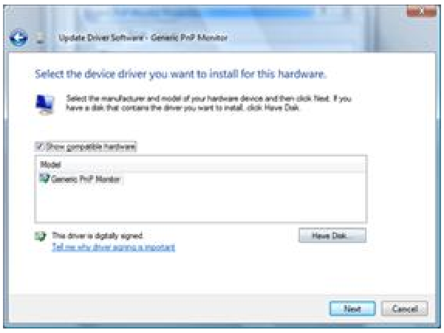


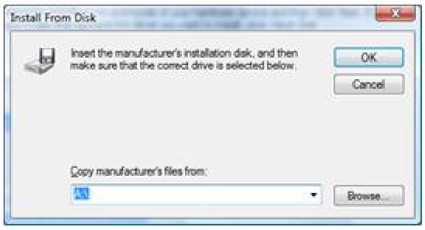
7. Markera kryssrutan "Browse my computer for driver software" (Välj drivrutinsprogramvara som redan finns på datorn) och klicka på "Let me pick from a list of device drivers on my computer" (Låt mig välja från en lista över drivrutiner som finns på datorn).



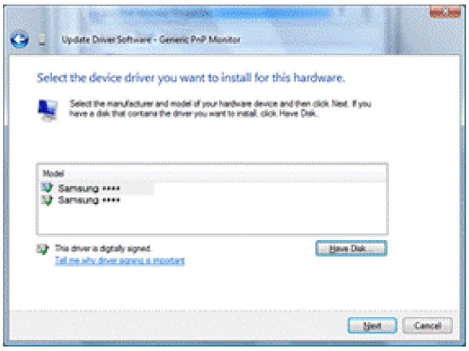


8. Klicka på "Have Disk..." (Diskett finns…) och välj mapp (exempelvis D:\Drivrutiner) där drivrutinsinstallationsfilen finns och klicka sedan på "OK" (OK).

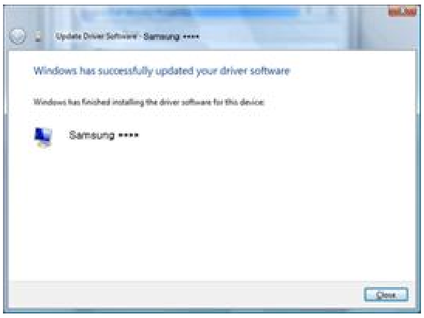


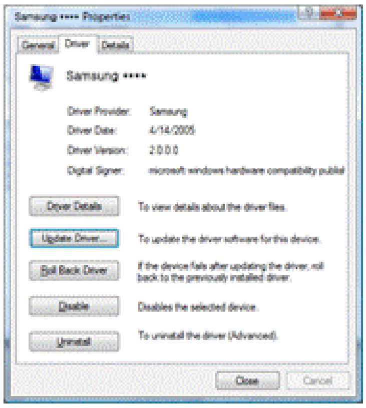


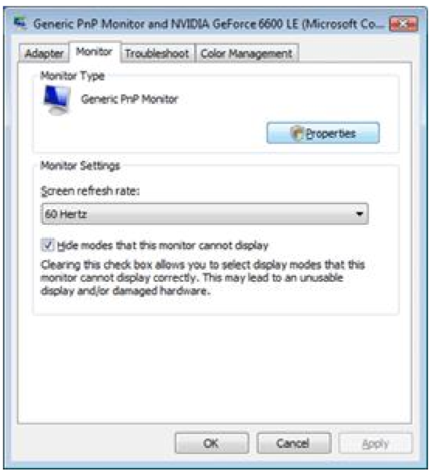
9. Välj den modell som överensstämmer med din skärm från listan över skärmmodeller på skärmen och klicka sedan på "Next" (Nästa).

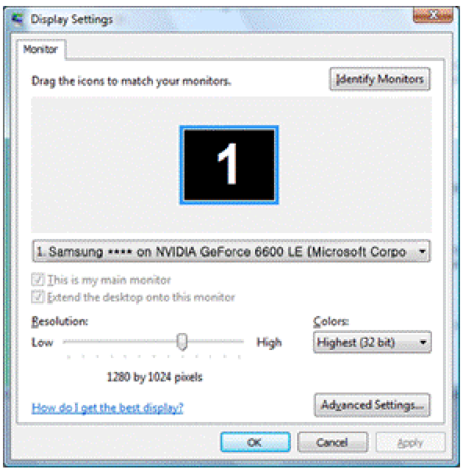


10. Klicka på "Close" (Stäng) → "Close" (Stäng) → "OK" (OK) → "OK" (OK) på fönstren som visas efter varandra.







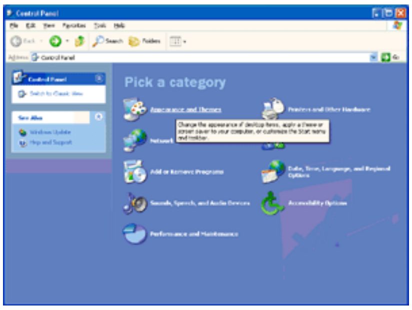


Operativsystemet Microsoft® Windows® XP

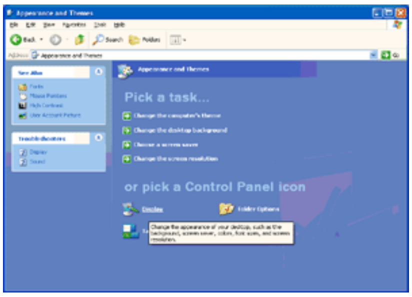
1. Sätt in CD-skivan i CD-ROM-enheten.

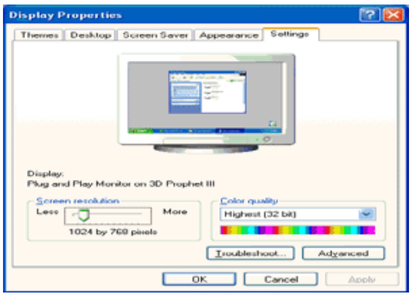
2. Klicka på "Start" (Start) → "Control Panel" (Kontrollpanelen) och klicka sedan på symbolen "Appearance and Themes" (Utseende och teman).



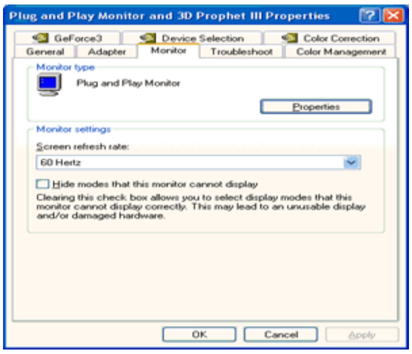


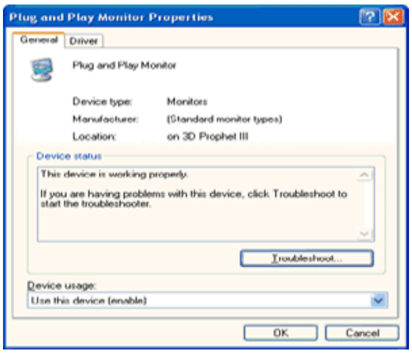
3. Klicka på symbolen "Display" (Visning) och öppna fliken "Settings" (Inställningar) och klicka sedan på "Advanced..." (Avancerat).



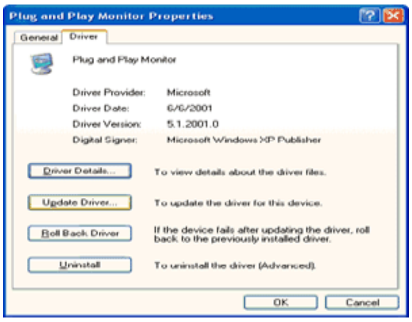


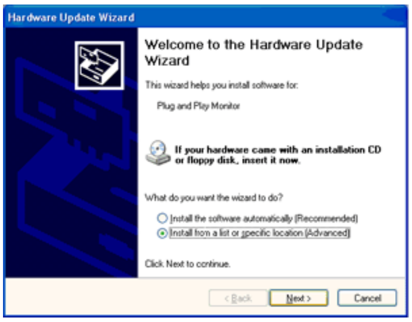
4. Klicka på knappen "Properties" (Egenskaper) på fliken "Monitor" (Skärm) och öppna fliken "Driver" (Drivrutin).



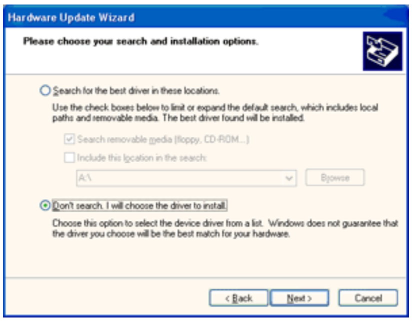


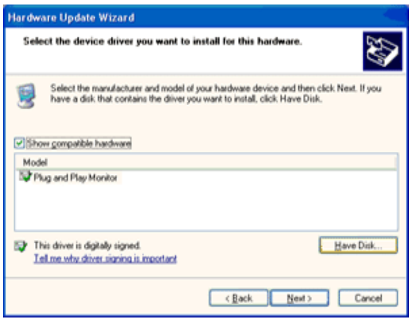
5. Klicka på "Update Driver..." (Uppdatera drivrutin) och välj "Install from a list or..." (Installera från en lista eller...) och klicka sedan på knappen "Next" (Nästa).



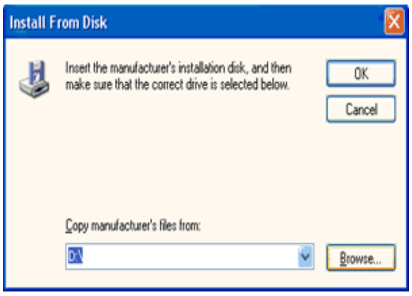


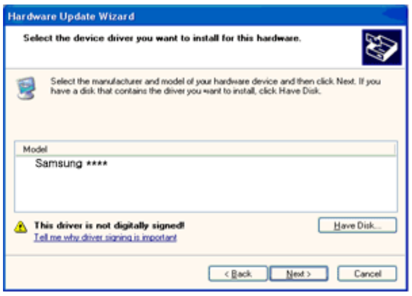
6. Markera "Don't search, I will..." (Sök inte, jag...) och klicka sedan på "Next" (Nästa) och "Have disk" (Diskett finns).



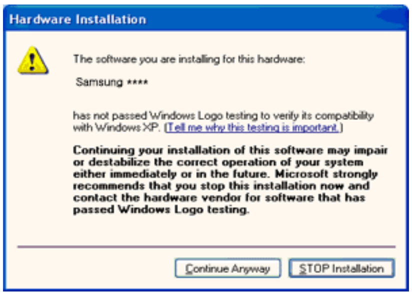


7. Klicka på knappen "Browse" (Bläddra) och sedan A:(D:\Driver) och välj skärmmodell i listan över modeller och klicka på knappen "Next" (Nästa).





8. Om du ser följande meddelandefönster klickar du på "Continue Anyway" (Fortsätt ändå). Klicka sedan på "OK"".



OBS

Skärmens drivrutin har certifierats av MS och installationen förstör inte systemet.

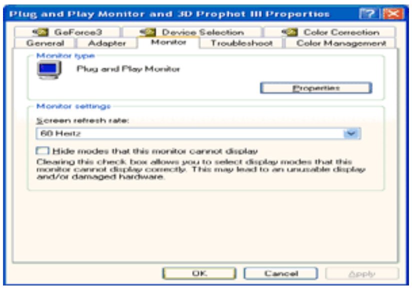
Den certifierade drivrutinen finns på hemsidan för Samsung-skärmar.

http://www.samsung.com/

9. Klicka på knappen "Close" (Stäng) och sedan på "OK" flera gånger.







10. Installationen av skärmens drivrutin är slutförd.

Operativsystemet Microsoft® Windows® XP

När du ser "Digital Signature Not Found" (Kunde inte hitta digital signatur) på skärmen följer du de här stegen.

1. Klicka på knappen "OK" i fönstret "Insert disk" (Sätt in skiva).

2. Klicka på knappen "Browse" (Bläddra) i fönstret "File Needed" (Fil krävs).

3. Välj A:(D:\Driver) och klicka sedan på "Open" (Öppna) och sedan på "OK".

Så här installerar du

1. Klicka på "Start", "Setting" (Inställning), "Control Panel" (Kontrollpanelen).

2. Dubbelklicka på symbolen "Display" (Visning).

3. Öppna fliken "Settings" (Inställningar) och klicka på "Advanced Properties" (Avancerade egenskaper).

4. Välj "Monitor" (Skärm).

   Situation 1 : Om knappen "Properties" (Egenskaper) är inaktiv innebär det att skärmen är korrekt konfigurerad. Avbryt installationen

   Situation 2 : Om knappen "Properties" (Egenskaper) är aktiv klickar du på "Properties" (Egenskaper) och följer stegen nedan.

5. Klicka på "Driver" (Drivrutin) och sedan på "Update Driver..." (Uppdatera drivrutin) och sedan på knappen "Next" (Nästa).

6. Välj "Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver" (Visa en lista över kända drivrutiner för enheten så att jag kan välja en specifik drivrutin) och klicka sedan på "Next" (Nästa) och sedan på "Have disk" (Diskett finns).

7. Klicka på knappen "Browse" (Bläddra) och välj A:(D:\Driver).

8. Klicka på "Open" (Öppna) och klicka sedan på "OK".

9. Välj skärmmodell och klicka på knappen "Next" (Nästa) och sedan på "Next" (Nästa).

10. Klicka på "Finish" (Slutför) och sedan på "Close" (Stäng).

    Om fönstret "Digital Signature Not Found" (Kunde inte hitta digital signatur) visas klickar du på "Yes" (Ja). Klicka på "Finish" (Slutför) och sedan på "Close" (Stäng).

Operativsystemet Microsoft® Windows® Millennium

1. Klicka på "Start", "Setting" (Inställning), "Control Panel" (Kontrollpanelen).

2. Dubbelklicka på symbolen "Display" (Visning).

3. Öppna fliken "Settings" (Inställningar) och klicka på "Advanced Properties" (Avancerade egenskaper).

4. Välj fliken "Monitor" (Skärm).

5. Klicka på knappen "Change" (Ändra) i området för "Monitor Type" (Skärmtyp).

6. Välj "Specify the location of the driver" (Välj plats för drivrutinen).

7. Välj "Display a list of all the driver in a specific location..." (Visa en lista över alla drivrutiner på en specifik plats) och klicka sedan på "Next" (Nästa).

8. Klicka på "Have Disk" (Diskett finns).

9. Skriv in A:\(D:\driver) och klicka sedan på knappen "OK".

10. Välj "Show all devices" (Visa alla enheter) och välj den skärm som överensstämmer med den du har anslutit till datorn och klicka sedan på "OK".

11. Fortsätt genom att välja knappen "Close" (Stäng) och sedan "OK" tills du har stängt dialogrutan Display Properties (Visningsegenskaper).

Operativsystemet Microsoft® Windows® NT

1. Klicka på "Start", "Settings" (Inställningar), "Control Panel" (Kontrollpanelen) och dubbelklicka sedan på symbolen "Display" (Visning).

2. I fönstret för registreringsinformation för visning klickar du på fliken Inställningar och sedan på "All Display Modes" (Alla visningslägen).

3. Välj ett läge som du vill använda (upplösning, antal färger och Vertical frequency (Vertikal frekvens)) och klicka sedan på "OK".

4. Klicka på "Apply" (Verkställ) om du ser att skärmen fungerar som vanligt efter att du klickat på "Test". Om skärmen inte är normal ändrar du till ett annat läge (lägre inställning för upplösning, färger eller frekvens).

OBS

Om inget läge visas vid Alla visningslägen väljer du upplösning och vertical frequency (vertikal frekvens) genom att läsa i Förinställning av tidslägen i användarhandboken.

Operativsystemet Linux

För X-Window ska du skapa filen X86Config, som är en typ av systeminställningsfil.

1. Tryck på "Enter" (Retur) i första och andra fönstret efter att du kört filen X86Config.
2. Det tredje fönstret används för inställning av musen.
3. Ställ in en mus för datorn.
4. På nästa skärm väljer du tangentbord.
5. Ställ in ett tangentbord för datorn.
6. Nästa fönstret används för inställning av skärmen.
7. Först ställer du in horisontell frekvens för skärmen. (Du kan ange frekvensen direkt.)
8. Ställ in vertical frequency (vertikal frekvens) för skärmen. (Du kan ange frekvensen direkt.)
9. Ange modellnamn för skärmen. Den här informationen påverkar inte körningen av X-Window.
10. Du har nu ställt in skärmen. Kör X-Window efter att du ställt in annan hårdvara.

Natural Color

Natural Color-program



Ett av de senaste problemen vid användning med dator är att bildernas färger inte blir samma på skärmen som vid utskrift av en skrivare eller vid skanning via skanner eller digitalkamera. Natural Color S/W är lösningen på det här problemet. Det är ett färghanteringssystem som har utvecklats av Samsung Electronics i samarbete med Korea Electronics & Telecommunications Research Institute (ETRI). Systemet finns endast tillgängligt för Samsung-skärmar och gör att färgen på bilderna på skärmen blir samma som de som skrivs ut eller skannas. Klicka på hjälptangenten (F1) i programmet för ytterligare information.

Så här installerar du programmet Natural Color

Sätt i CD-skivan som medföljer Samsung-skärmen i CD-ROM-enheten. Då visas startfönstret för programmet Natural Color. Klicka på Natural Color i startfönstret om du vill installera programmet Natural Color.

Om du vill installera programmet manuellt sätter du i skivan som medföljde Samsung-skärmen i CD-ROM-enheten och klickar på knappen [Start]-knappen i Windows och sedan [Run... (Kör)]. Skriv in

D:\color\NCProSetup.exe och tryck sedan på [Enter (Retur)]. (Om drivrutinen där CD:n finns inmatad inte är D:\, anger du tillämplig drivrutin.)

Så här tar du bort programmet Natural Color

Välj "Setting/Control Panel" (Inställningar/Kontrollpanelen) i menyn "Start" och dubbelklicka sedan på "Add/Delete a program" (Lägg till/ta bort program). Välj Natural Color från listan och klicka sedan på knappen "Add/Delete" (Lägg till/ta bort).

AutoRotation

Installation

1. Sätt in installations-CD-skivan i CD-ROM-enheten.

2. Klicka på installationsfilen för AutoRotation.

   OBS

   Om popupfönstret för installation av programvaran inte visas fortsätter du med installationen via exe-filen MagicTune som finns på CD-skivan.

3. Välj installationsspråk och klicka på "Next" (Nästa).

4. När fönstret för InstallationShield-guiden visas klickar du på "Next" (Nästa).

5. Klicka på "I agree to the terms of the license agreement" (Jag accepterar villkoren i licensavtalet) för att godkänna dem.

6. Välj en mapp där du vill installera programmet AutoRotation.

7. Klicka på "Install" (Installera).

8. Fönstret "Installation Status" (Installationsstatus) visas.

9. Klicka på "Finish" (Slutför).

10. När installationen är klar visas den körbara symbolen MagicRotation, MagicTune™på skrivbordet. Dubbelklicka på symbolen om du vill starta programmet.

MagicTune™-symbolen visas kanske inte beroende på datorsystemets eller skärmens specifikationer. Om så är fallet trycker du på tangenten F5.

Installationsproblem (MagicTune™)

Installationen av MagicTune™ kan påverkas av olika faktorer, såsom grafikortet, moderkortet och nätverksmiljön.

Systemkrav

OS

- Windows 2000
- Windows XP Home Edition
- Windows XP Professional
- Windows Vista™

Windows® 2000 eller senare rekommenderas till MagicTune™.

Hårdvara

- 32 MB minne eller mer
- 60 MB hårddiskutrymme eller mer

Mer information finns på MagicTune™-webbplatsen.

Installationsproblem (MagicRotation)

Installationen av MagicRotation kan påverkas av olika faktorer, såsom videokortet, moderkortet och nätverksmiljön.

Begränsningar

1. "Display Driver" ska hämtas för att MagicRotation ska fungera korrekt.

   Den installerde drivrutinen för skärmen ska vara den senaste drivrutinen som försäljaren har erbjudit.

2. I vissa program, såsom Windows Media Player, Real Player, etc. går det inte att visa filmsekvenser korrekt i orienteringen 90, 180 och 270. Gör i så fall följande:

   - Stäng programmet.
   - Välj den orientering (90, 180, 270) du vill använda för att visa programmet.
   - Starta om programmet.

   Det här löser vanligen problemet.

3. Användarprogram som använder OpenGL och DirectDraw (3D-ritning) fungerar inte enligt det valda orienteringsläget (90, 180, 270).

   exempelvis 3D-spel

4. DOS-baserade program i fullskärmsläge fungerar inte enligt valt orienteringsläge (90, 180, 270).
5. Dubbelanvändning stöds inte av Windows® 98, ME, NT 4.0.
6. MagicRotation stöder inte 24 bitar per bildpunkt (Bitdjup/Färgkvalitet).
7. Om du byter grafikkort rekommenderar vi att du avinstallerar MagicRotation först.

Systemkrav

OS

- Windows 2000
- Windows XP Home Edition
- Windows XP Professional
- Windows Vista™

Hårdvara

- 128 MB minne eller mer (rekommenderas)
- 25 MB hårddiskutrymme eller mer

Servicepaket

- Vi rekommenderar att du har det senaste servicepaketet installerat för ditt system.
- För Windows® NT 4.0, rekommenderar vi att du installerar Internet Explorer 5.0 eller högre med komponent för Active Desktop.

Mer information finns på MagicRotation-webbplatsen.

Windows® är ett registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation, Inc.

Avinstallera

AutoRotation kan endast tas bort med alternativet "Add or Remove Programs" (Lägg till/ta bort program) på Windows® Kontrollpanel.

Följ dessa steg för att ta bort AutoRotation.

1. Gå till [Task Tray (aktivitetsfältet)] → [Start] → [Settings (Inställningar)] och välj [Control Panel (Kontrollpanelen)] på menyn. Om programmet körs med Windows® XP, går du till [Control Panel (Kontrollpanelen)] på [Start]-menyn.
2. Klicka på "Add or Remove Programs" (Lägg till/ta bort program) på Control Panel (Kontrollpanelen).
3. I fönstret "Add or Remove Programs" (Lägg till/ta bort program) bläddrar du nedåt till "AutoRotation." Markera posten genom att klicka på den.
4. Klicka på "Change/Remove" (Ändra/ta bort) för att ta bort det.
5. Klicka på "Yes" (Ja) för att börja avinstalleringsprocessen.
6. Vänta tills du ser meddelandet "Uninstall Complete" (Avinstalleringen klar).
7. Slutför installationen genom att starta om systemet.

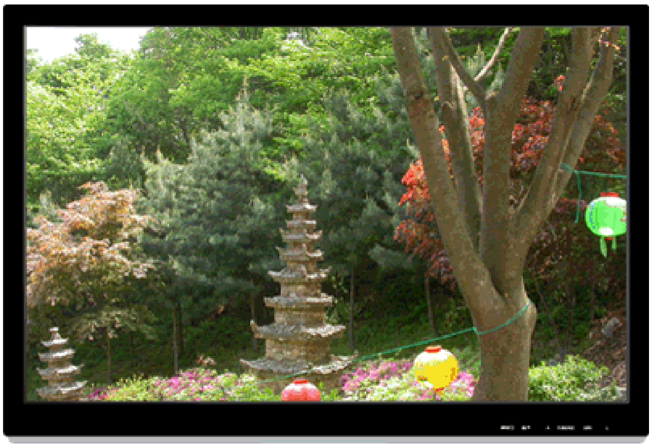
OBS

Besök AutoRotation -webbsidan för teknisk support för AutoRotation, vanliga frågor och svar och programuppgraderingar.

Justera skärmen

Direkta funktioner

AUTO





Om du trycker på knappen 'AUTO' visas fönstret autojustering i enlighet med det animerade fönstret i mitten.

Med funktionen autojustering kan skärmen ställa in sig automatiskt efter den inkommande analoga signalen. Värdena för **Fin**, **Grov** och **Position** justeras automatiskt.

(Endast tillgänglig i det **analoga** läget)

Om du vill få den automatiska justeringsfunktionen att bli skarpare ska du använda funktionen 'AUTO' när AUTOMATISKT MÖNSTER är på.

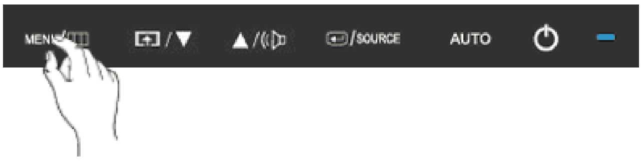
- Om autojustering inte fungerar korrekt trycker du på knappen 'AUTO' igen för att justera bilden mer noggrant.

- Om du ändrar upplösningen på kontrollpanelen verkställs autofunktionen.

Låsa och låsa upp OSD

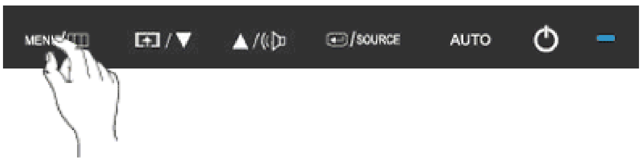
Om du trycker på knappen AUTO efter låsning av OSD





Om du trycker på knappen MENU efter låsning av OSD





Det här är funktionen som spärrar OSD för att bibehålla aktuella inställningar och förhindra andra från att ändra dessa.

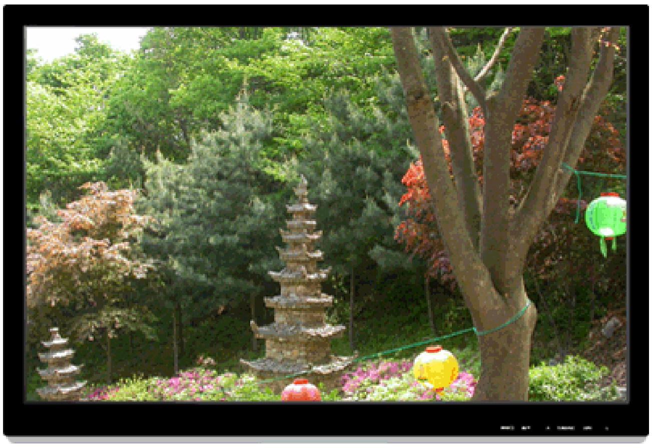
Lås: Håll ned knappen MENU i mer än fem sekunder (5) för att aktivera låsfunktionen för OSD-inställning.

Lås upp: Håll ned knappen MENU i mer än fem sekunder (5) för att avaktivera låsfunktionen för OSD-inställning.

OBS

Även om låsfunktionen för OSD-inställningen ör aktiverad går det att justera ljusstyrka och kontrast, även **Anpassad tangent** () går att justera med riktningsknapparna.

Anpassad tangent





Du kan anpassa tangentfunktionen för den anpassade tangenten enligt dina egna önskemål.

Klicka på namnet för varje funktion för att visa användarskärmen som visas när du trycker på knappen [] efter att du har konfigurerat den anpassade tangenten för en funktion.

(**MagicBright** - **Live Color** - **Färgeffekt** - **Bildstorlek**)

OBS

Det går att konfigurera den **Anpassade tangenten** för en önskad funktion via **Inst.** > **Anpassad tangent**.

Volym





När OSD inte är på skärmen trycker du på knappen för att justera ljusstyrkan.

SOURCE





Väljer videosignal när OSD är avstängd.

Skärmmenyfunktioner

Bild	Ljus	Kontrast	MagicBright

Färg	**Live Color**	**Färgton**	**Färgkontroll**	**Färgeffekt**	**Gamma**
Bild	**Grov**	**Fin**	**Skärpa**	**H-position**	**V-position**
OSD	**Språk**	**H-position**	**V-position**	**Transparens**	**Visa tid**
Inst.	**Återställ**	**Anpassad tangent**	**Sluttid**	**Autokälla**	**Bildstorlek**
	AV Mode	**HDMI svart**			
Information					

Bild

Ljus

(Ej tillgängligt i läget **MagicBright** för **Dynamisk kontr**.)



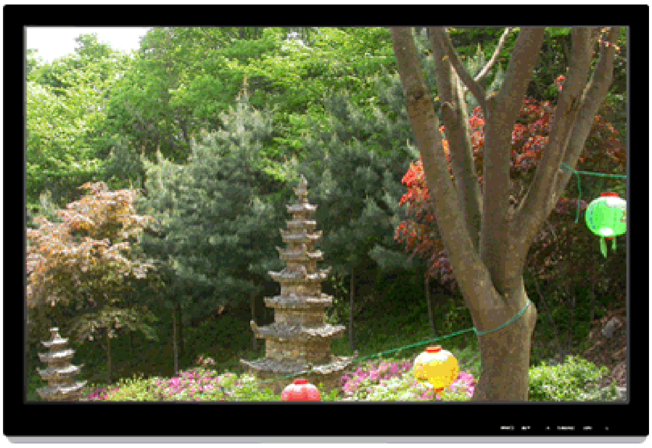


Du kan använda skärmmenyerna för att ändra ljusstyrka enligt egna inställningar.

MENU → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Kontrast

(Ej tillgängligt i läget **MagicBright** för **Dynamisk kontr**.)

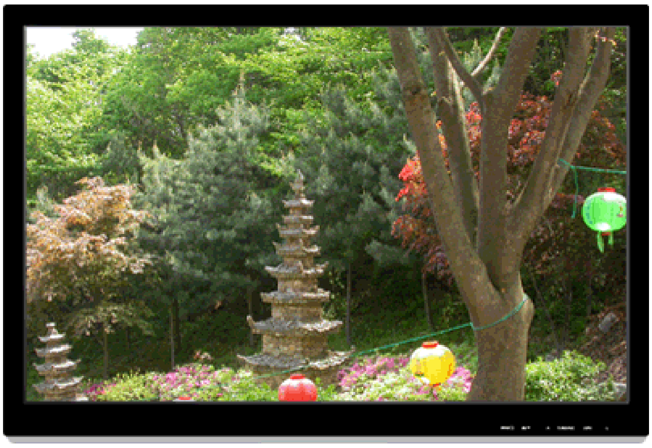


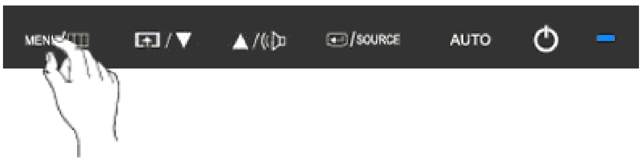


Du kan använda skärmmenyerna för att ändra kontrast enligt egna inställningar.

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

MagicBright





Tryck på knappen igen för att gå igenom de förinställda lägena.

MagicBright är en ny funktion som erbjuder en optimal visningsmiljö beroende på innehållet i bilden som du tittar på. För närvarande finns sju olika lägen: **Favorit**, **Text**, **Internet**, **Spel**, **Sport**, **Film** och **Dynamisk kontr.**. Varje läge har ett eget fördefinierat ljusvärde. Du kan enkelt välja en av de sju inställningarna genom att trycka på **MagicBright**-kontrollknappar.

- **Favorit**

  Även om värden utvalts noggrannt av våra tekniker kan de förkonfigurerade värdena vara obekväma för dina ögon beroende på tycke och smak.

  Justera ljusstyrka och kontrast med den här OSD-menyn.

- **Text**

  För dokumentation eller arbeten som innefattar tunga texter.

- **Internet**

  För arbete med en blandning av bilder så som text och grafik.

- **Spel**

  För visning av bilder i rörelse, såsom spel.

- **Sport**

  För visning av bilder i rörelse, såsom sport.

- **Film**

  För visning av rörliga bilder, såsom DVD eller film-CD.

- **Dynamisk kontr.**

  Dynamisk kontr. används för att automatiskt identifiera spridningen av inkommande visuella signaler och justera för optimal kontrast.

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Färg

(Ej tillgängligt i läget **MagicBright** för **Dynamisk kontr.**)

Live Color





Funktionen **Live Color** ger optimala färger för personliga val för att fungera effektivt med WCG-CCFL vilket har applicerats på Samsung Electronics för första gången.

- **Färgstark** - Om du väljer **Färgstark** ser du en klarare och med levande bild.
- **Demo** - Om du väljer **Demo** kan du jämföra den aktuella skärmen med den färginnovationsngs-funktion som är aktiverad.
- **Normal** - Om du väljer **Normal** ser du den mest normala bilden.
- **Naturlig** - Om du väljer **Naturlig** ser du en naturligare och mjukare bild.
- **Favorit** - De förinställda värdena kanske inte känns rätt i dina ögon beroende på din smak. Om det är sp kan du anpassa menyerna Picture (Bild) och Color (Färg) med OSD för att passa dina ögon.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Färgton





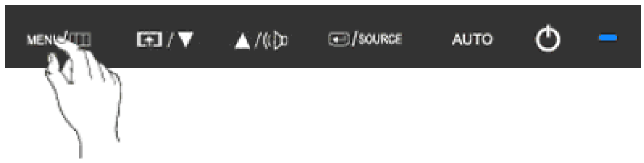
Färgtonen kan ändras och du kan välja ett av fyra lägen.

- **Sval** - Gör det vita blåaktigt.
- **Normal** - Håller det vita vitt.
- **Varm** - Gör det vita blåaktigt.
- **Favorit** - Välj det här läget när du vill justera bilden enligt dina önskemål.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Färgkontroll





Justerar färgbalansen för **Röd**, **Grön**, **Blå**.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Färgeffekt





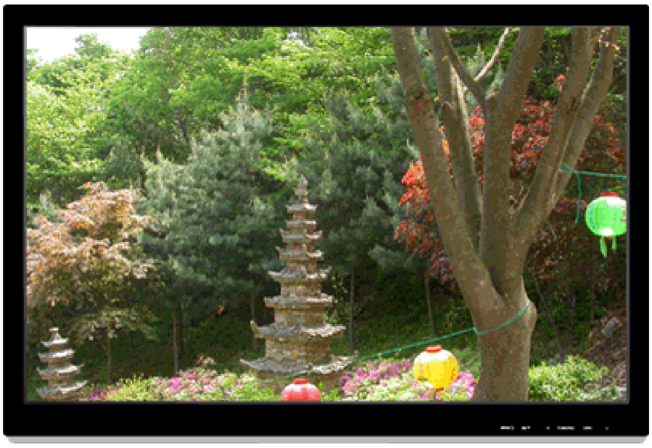
Du kan ändra det övergripande intrycket genom att ändra skärmens färger.

- **Av** - Det här aplicerar en akromatisk färg för skärmen för att justera skärmeffekterna.

- **Gråskala** - Standardfärgerna svart och vitt visas.
- **Grön** - Den här färgen verkställer gröna effekter för en svartvit skärm.
- **Aqua** - Den här färgen verkställer gröna effekter för en svartvit skärm.
- **Sepia** - Den här färgen verkställer sepiaeffekter för en svartvit skärm.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Gamma





Gamma-korrigeringar ändrar färgernas ljussättning med hjälp av den mellanliggande ljusfunktionen.

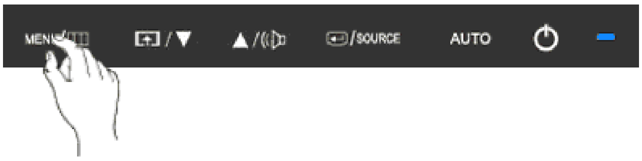
- **Läge 1**
- **Läge 2**
- **Läge 3**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Bild

Grov





Avlägsnar störningar som vertikala ränder.

Grov-justering kan innebära att skärmens bildområde flyttas. Du kan flytta tillbaka det till mitten med menyn för horisontell kontroll.

(Endast tillgänglig i det **analog** läget)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Fin





Avlägsnar störningar som horisontala ränder.

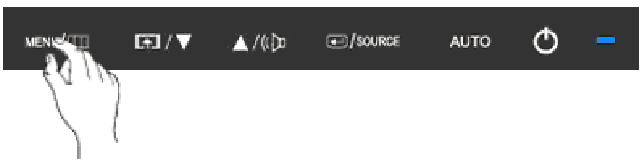
Om bruset kvarstår även efter **Fin**-inställning ska du upprepa efter frekvensjustering (klockhastighet).

(Endast tillgänglig i det **analog** läget)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Skärpa



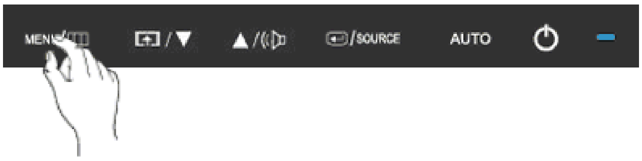


Ändrar bildens klarhet.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-position





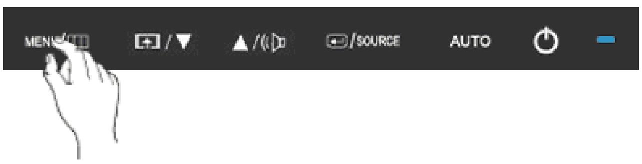
Ändrar skärmvisningens horisontala position.

(Endast tillgänglig i det **analog** läget)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-position





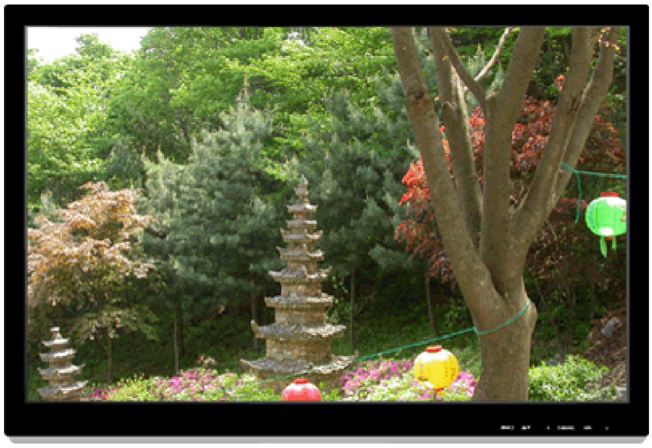
Ändrar skärmvisningens vertikala position.

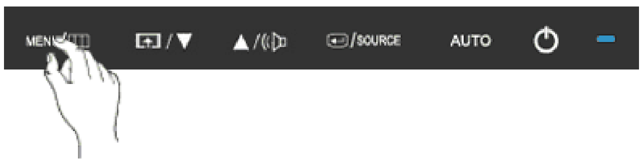
(Endast tillgänglig i det **analog** läget)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

OSD

Språk





Du kan välja mellan nio olika språk.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português , Türkçe

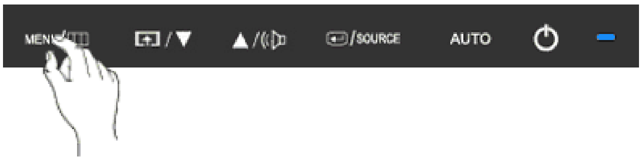
OBS

Det valda språket påverkar endast språket för skärmmenyerna. Det påverkar inte någon programvara som körs på datorn.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-position



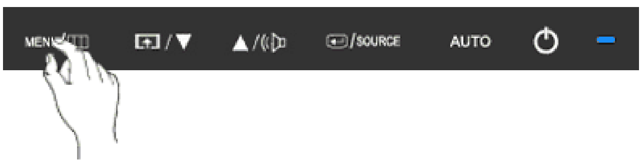


Du kan ändra den horisontala position där OSD-menyn visas på skärmen.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-position



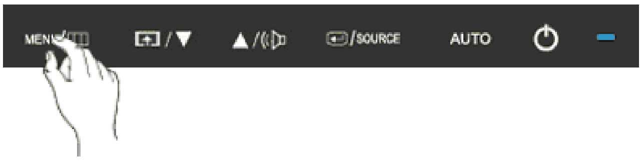


Du kan ändra den vertikala position där OSD-menyn visas på skärmen.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Transparens





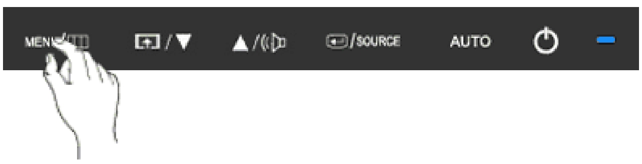
Ändrar transparensen på OSD-menyns bakgrund.

- **Av**
- **På**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Visa tid





Menyn stängs automatiskt av om inga ändringar görs under en viss tid.

Du kan ställa in tiden som menyn visas innan den stängs av.

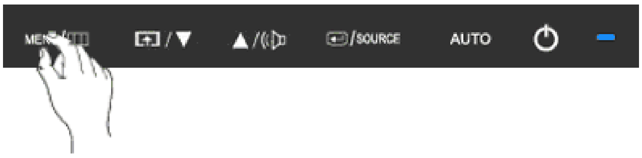
- **5 sek**
- **10 sek**
- **20 sek**
- **200 sek**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Inst.

Återställ





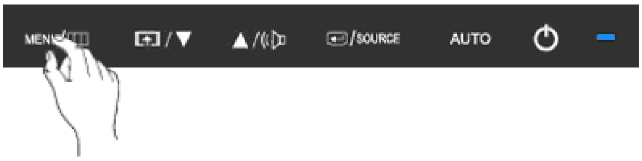
Återställer produktinställningarna till fabriksstandard.

- **Nej**
- **Ja**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Anpassad tangent



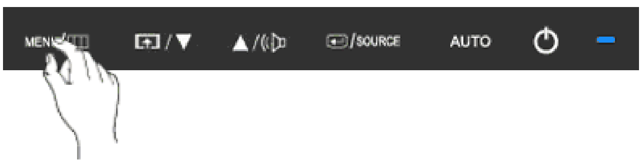


Du kan specificera en funktion som aktiveras när knappen **Anpassad tangent** ().

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ →↵ → ▲ , ▼ →MENU

Sluttid





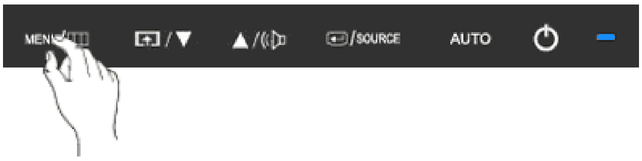
Din monitor slås automatiskt av vid angiven tid.

- **Av**
- **På**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ →↵ → ▲ , ▼ → ↵ →▲ , ▼ → MENU

Autokälla





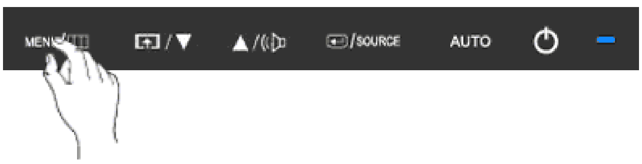
Välj **Autokälla** för skärmen för att automatiskt välja signalkälla.

- **Auto**
- **Manuellt**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Bildstorlek





Du kan ändra storleken för skärmen som visas på din monitor.

- **Normal** - Bilden visas i förhållande till skärmens bildförhållande för ingångssignalerna.
- **Wide** - En helskärm visas oavsett skärmens bildförhållande för ingångssignalerna.

OBS

Den här fungerar inte när din dators upplösning är inställd på Wide.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

AV Mode





Den här funktionen gör att bilden visas med optimal kvalitet i förhållande till skärmens storlek när en videosignal i formatet 480P, 576P, 720P, 1080i eller 1080P kommer in i HDMI/DVI-läge.

Inställd på Off (Av) när den ansluten till en dator, inställd på On (På) när den är ansluten till en AV-enhet.

Om alternativet inte är inställt på On (På) är det inte säkert att bilden visas normalt.

(Inte tillgänglig i läget **Analog**)

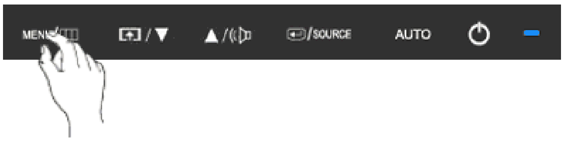
OBS

Standard: DVI-läge - Off (Av), HDMI-läge - On (På)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

HDMI svart





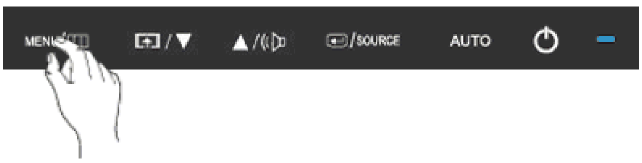
När en DVD-spelare eller digital-tv-box är ansluten till din TV via HDMI, kan det leda till en försämrad bildkvalitet, såsom ökning av svart, låg kontrast, missfärgning etc., beroende på vilken extern enhet som är ansluten. I så fall ska du justera skärmens bildkvalitet för TV:n genom att konfigurera HDMI svart.

(Fungerar bara i **HDMI**-läge)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Information



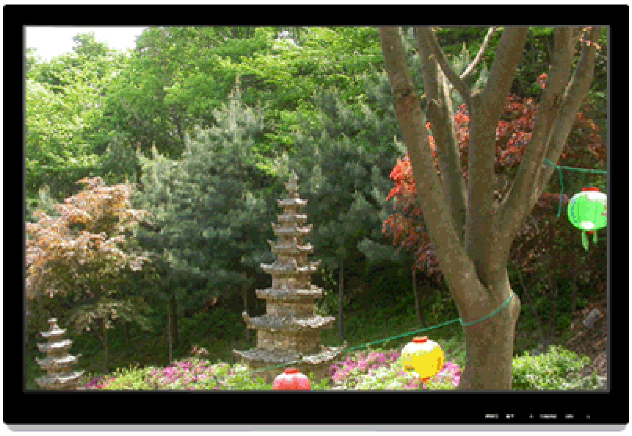


Visar videokälla, visningsläge i OSD-fönstret.

MENU → ▲ , ▼ →MENU

Direkta funktioner

AUTO





Om du trycker på knappen 'AUTO' visas fönstret autojustering i enlighet med det animerade fönstret i mitten.

Med funktionen autojustering kan skärmen ställa in sig automatiskt efter den inkommande analoga signalen. Värdena för **Fin**, **Grov** och **Position** justeras automatiskt.

(Endast tillgänglig i det **analog** läget)

Om du vill få den automatiska justeringsfunktionen att bli skarpare ska du använda funktionen 'AUTO' när AUTOMATISKT MÖNSTER är på.

- Om autojustering inte fungerar korrekt trycker du på knappen 'AUTO' igen för att justera bilden mer noggrant.

- Om du ändrar upplösningen på kontrollpanelen verkställs autofunktionen.

Låsa och låsa upp OSD

Om du trycker på knappen AUTO efter låsning av OSD





Om du trycker på knappen MENU efter låsning av OSD





Det här är funktionen som spärrar OSD för att bibehålla aktuella inställningar och förhindra andra från att ändra dessa.

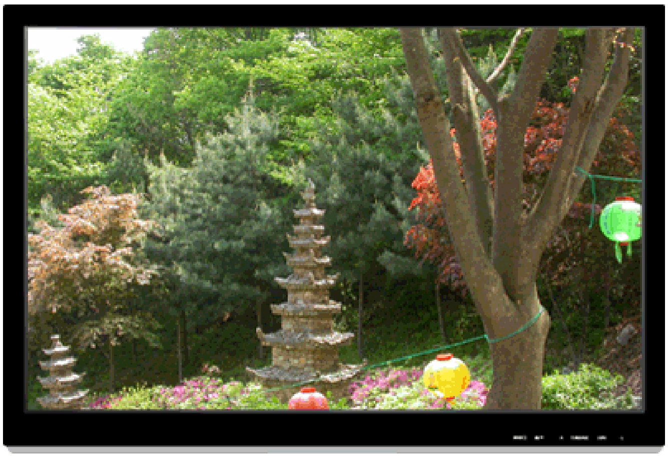
Lås: Håll ned knappen MENU i mer än fem sekunder (5) för att aktivera låsfunktionen för OSD-inställning.

Lås upp: Håll ned knappen MENU i mer än fem sekunder (5) för att avaktivera låsfunktionen för OSD-inställning.

OBS

Även om låsfunktionen för OSD-inställningen ör aktiverad går det att justera ljusstyrka och kontrast, även **Anpassad tangent** () går att justera med riktningsknapparna.

Anpassad tangent





Du kan anpassa tangentfunktionen för den anpassade tangenten enligt dina egna önskemål.

Klicka på namnet för varje funktion för att visa användarskärmen som visas när du trycker på knappen [] efter att du har konfigurerat den anpassade tangenten för en funktion.

(**MagicBright** - **MagicColor** - **Färgeffekt** -**Bildstorlek**)

OBS

Det går att konfigurera den **Anpassade tangenten** för en önskad funktion via **Inst.** > **Anpassad tangent**.

Volym





När OSD inte är på skärmen trycker du på knappen för att justera ljusstyrkan.

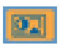
SOURCE





Väljer videosignal när OSD är avstängd.

Skärmmenyfunktioner

 **Bild**	**Ljus**	**Kontrast**	**MagicBright**

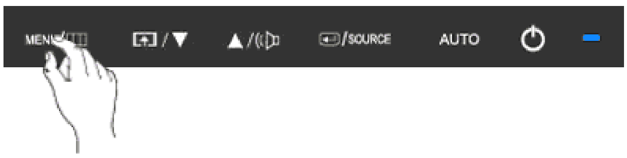
Färg	MagicColor	Färgton	Färgkontroll	Färgeffekt	Gamma
Bild	Grov	Fin	Skärpa	H-position	V-position
OSD	Språk	H-position	V-position	Transparens	Visa tid
Inst.	Återställ	Anpassad tangent	Sluttid	Autokälla	Bildstorlek
	AV Mode	HDMI svart			
Infor-mation					

Bild

Ljus

(Ej tillgängligt i läget **MagicBright** för **Dynamisk kontr**.)



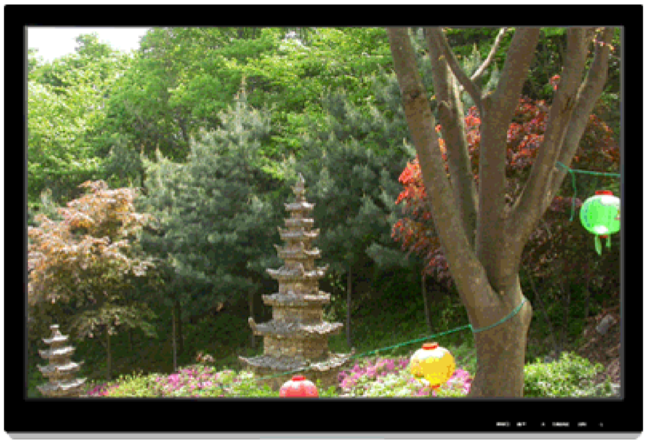


Du kan använda skärmmenyerna för att ändra ljusstyrka enligt egna inställningar.

MENU → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Kontrast

(Ej tillgängligt i läget **MagicBright** för **Dynamisk kontr**.)

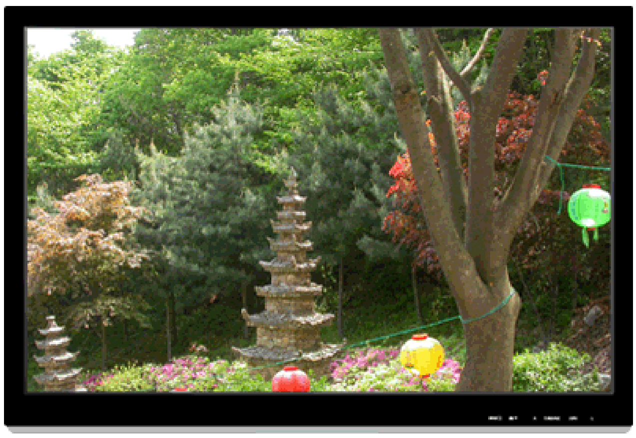


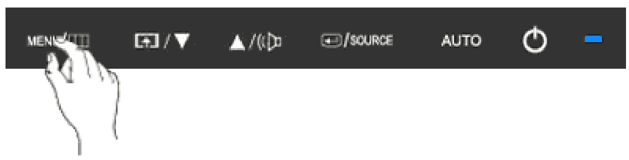


Du kan använda skärmmenyerna för att ändra kontrast enligt egna inställningar.

MENU → → ▲ , ▼ → → ▲ , ▼ → MENU

MagicBright





Tryck på knappen igen för att gå igenom de förinställda lägena.

MagicBright är en ny funktion som erbjuder en optimal visningsmiljö beroende på innehållet i bilden som du tittar på. För närvarande finns sju olika lägen: **Favorit**, **Text**, **Internet**, **Spel**, **Sport**, **Film** och **Dynamisk kontr.**. Varje läge har ett eget fördefinierat ljusvärde. Du kan enkelt välja en av de sju inställningarna genom att trycka på **MagicBright**-kontrollknappar.

- **Favorit**

  Även om värden utvalts noggrannt av våra tekniker kan de förkonfigurerade värdena vara obekväma för dina ögon beroende på tycke och smak.

  Justera ljusstyrka och kontrast med den här OSD-menyn.

- **Text**

  För dokumentation eller arbeten som innefattar tunga texter.

- **Internet**

  För arbete med en blandning av bilder så som text och grafik.

- **Spel**

  För visning av bilder i rörelse, såsom spel.

- **Sport**

  För visning av bilder i rörelse, såsom sport.

- **Film**

  För visning av rörliga bilder, såsom DVD eller film-CD.

- **Dynamisk kontr.**

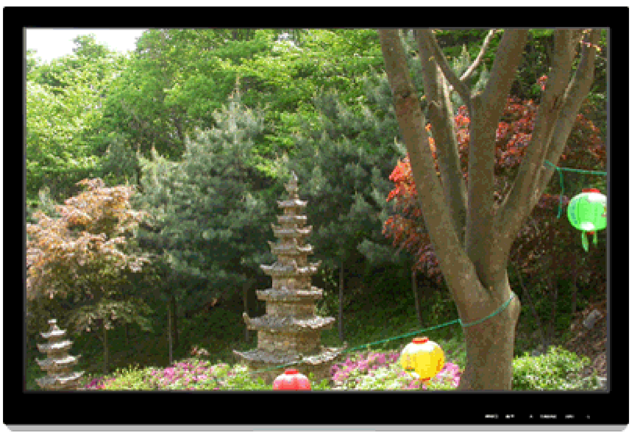
  Dynamisk kontr. används för att automatiskt identifiera spridningen av inkommande visuella signaler och justera för optimal kontrast.

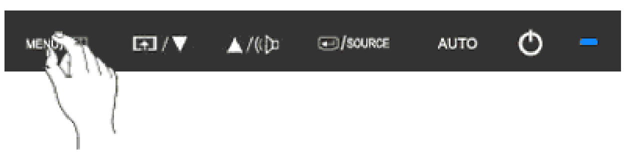
MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Färg

(Ej tillgängligt i läget **MagicBrigh**t för **Dynamisk kontr**.)

MagicColor



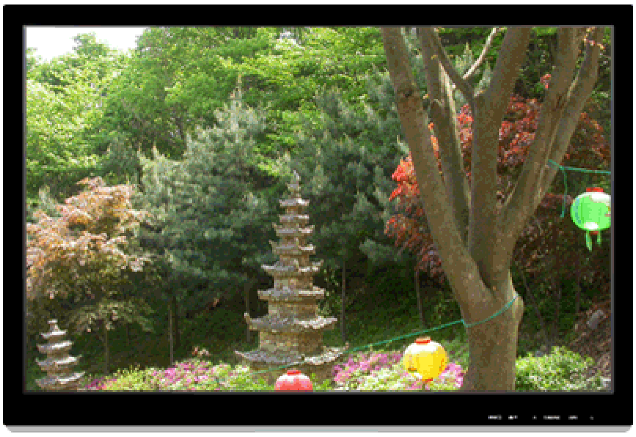


MagicColor är en ny teknologi som Samsung utvecklat exklusivt för att förbättra digitala bilder så att de återger naturliga färger tydligare utan att störa bildkvaliteten.

- **Av** - Återgår till det ursprungliga läget.
- **Demo** - Skärmen som visades innan du använde **MagicColor** visas till höger och skärmen efter att du använde **MagicColor** visas till vänster.
- **Full** - Visar inte bara levande naturliga färger, utan även mer realistisk hudfärg med stor tydlighet.
- **Intelligent** - Visar levande naturliga färger med stor tydlighet.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Färgton



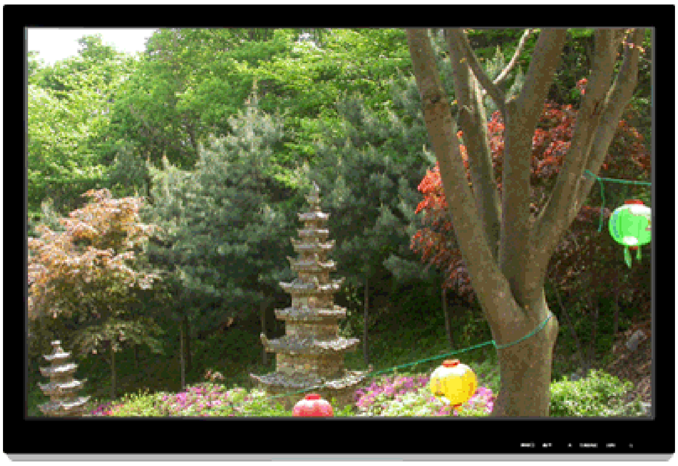


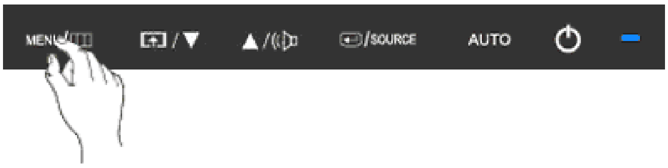
Färgtonen kan ändras och du kan välja ett av fyra lägen.

- **Sval** - Gör det vita blåaktigt.
- **Normal** - Håller det vita vitt.
- **Varm** - Gör det vita blåaktigt.
- **Favorit** - Välj det här läget när du vill justera bilden enligt dina önskemål.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Färgkontroll

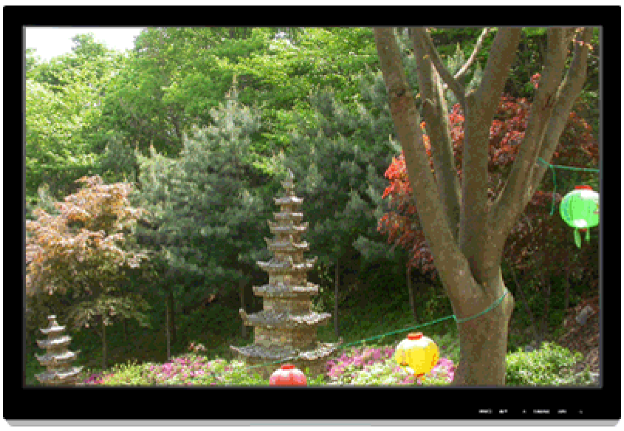


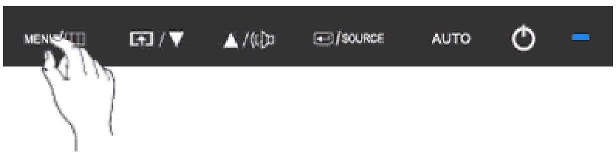


Justerar färgbalansen för **Röd**, **Grön**, **Blå**.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Färgeffekt





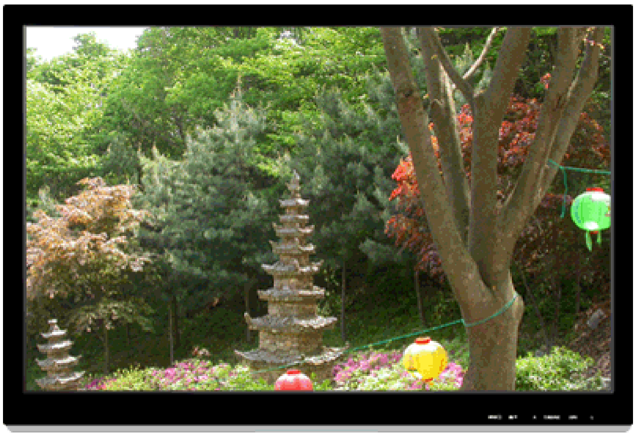
Du kan ändra det övergripande intrycket genom att ändra skärmens färger.

- **Av** - Det här aplicerar en akromatisk färg för skärmen för att justera skärmeffekterna.

- **Gråskala** - Standardfärgerna svart och vitt visas.
- **Grön** - Den här färgen verkställer gröna effekter för en svartvit skärm.
- **Aqua** - Den här färgen verkställer gröna effekter för en svartvit skärm.
- **Sepia** - Den här färgen verkställer sepiaeffekter för en svartvit skärm.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Gamma





Gamma-korrigeringar ändrar färgernas ljussättning med hjälp av den mellanliggande ljusfunktionen.

- **Läge 1**
- **Läge 2**
- **Läge 3**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Bild

Grov





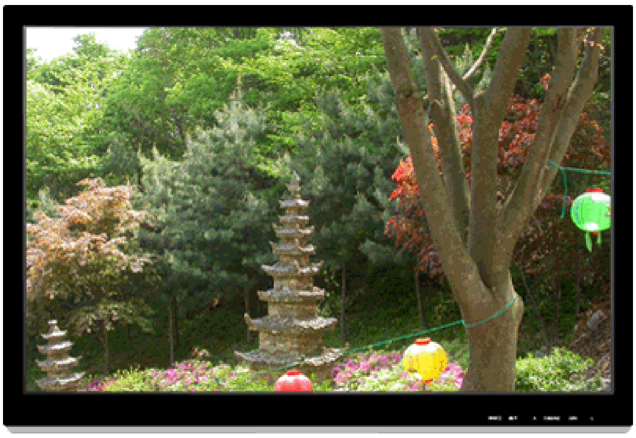
Avlägsnar störningar som vertikala ränder.

Grov-justering kan innebära att skärmens bildområde flyttas. Du kan flytta tillbaka det till mitten med menyn för horisontell kontroll.

(Endast tillgänglig i det **analog** läget)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Fin





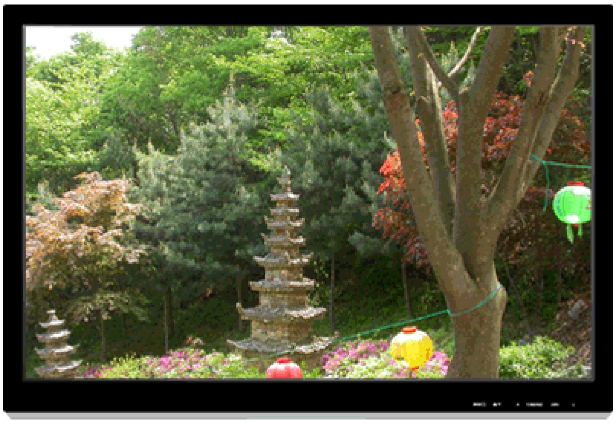
Avlägsnar störningar som horisontala ränder.

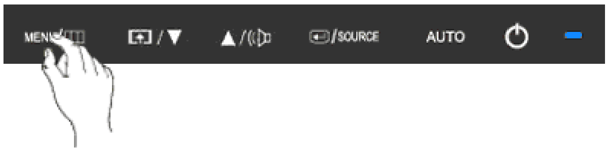
Om bruset kvarstår även efter **Fin**-inställning ska du upprepa efter frekvensjustering (klockhastighet).

(Endast tillgänglig i det **analog** läget)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Skärpa

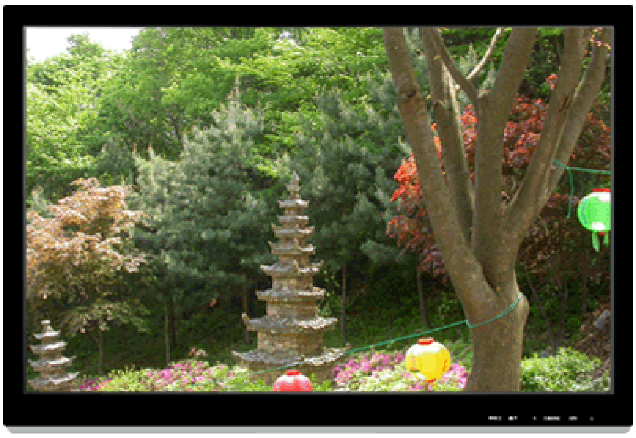


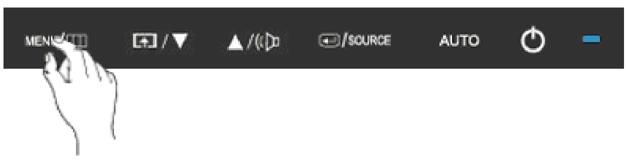


Ändrar bildens klarhet.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-position





Ändrar skärmvisningens horisontala position.

(Endast tillgänglig i det **analog** läget)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-position





Ändrar skärmvisningens vertikala position.

(Endast tillgänglig i det **analog** läget)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

OSD

Språk





Du kan välja mellan nio olika språk.

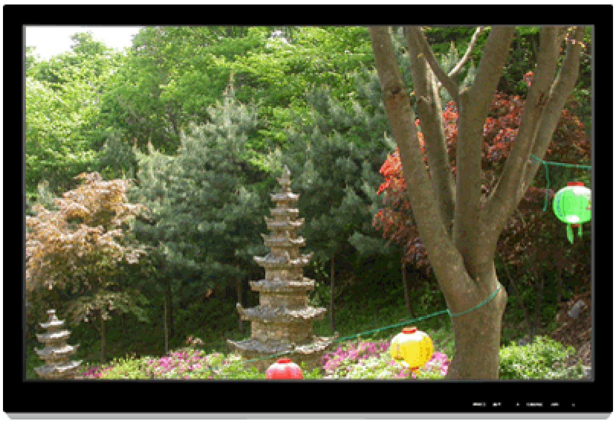
- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português , Türkçe

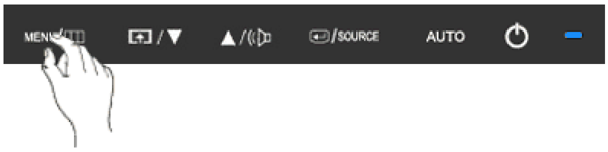
OBS

Det valda språket påverkar endast språket för skärmmenyerna. Det påverkar inte någon programvara som körs på datorn.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-position



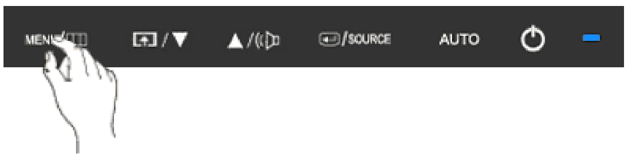


Du kan ändra den horisontala position där OSD-menyn visas på skärmen.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-position



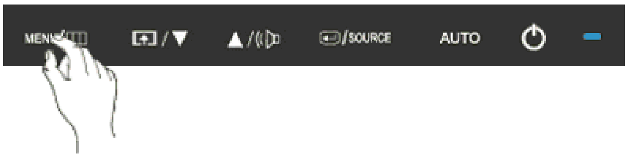


Du kan ändra den vertikala position där OSD-menyn visas på skärmen.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Transparens





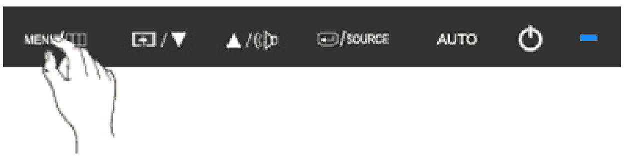
Ändrar transparensen på OSD-menyns bakgrund.

- **Av**
- **På**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Visa tid





Menyn stängs automatiskt av om inga ändringar görs under en viss tid.

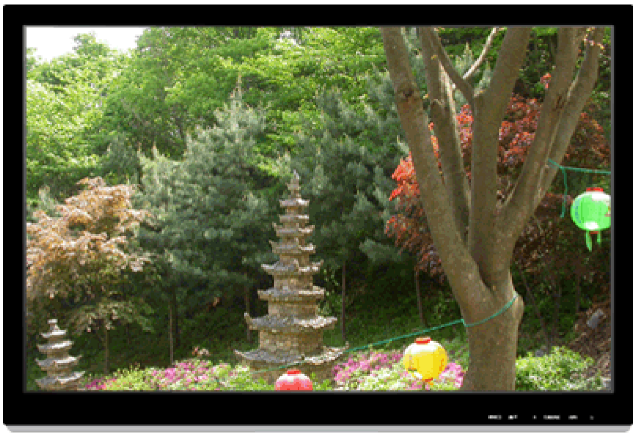
Du kan ställa in tiden som menyn visas innan den stängs av.

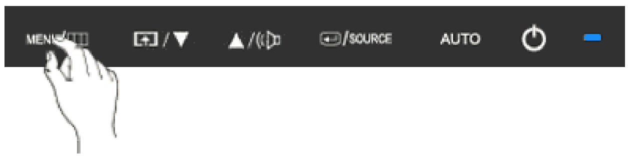
- **5 sek**
- **10 sek**
- **20 sek**
- **200 sek**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Inst.

Återställ





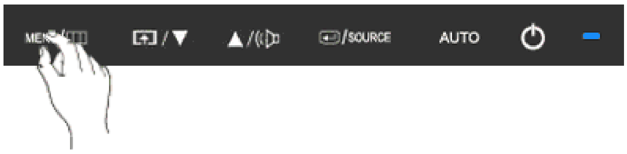
Återställer produktinställningarna till fabriksstandard.

- **Nej**
- **Ja**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Anpassad tangent



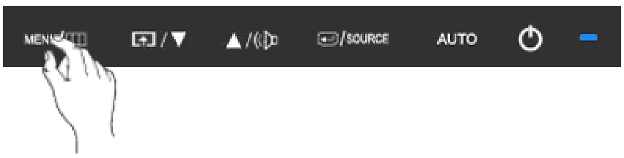


Du kan specificera en funktion som aktiveras när knappen **Anpassad tangent** (⊡).

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ →↵ → ▲ , ▼ →MENU

Sluttid



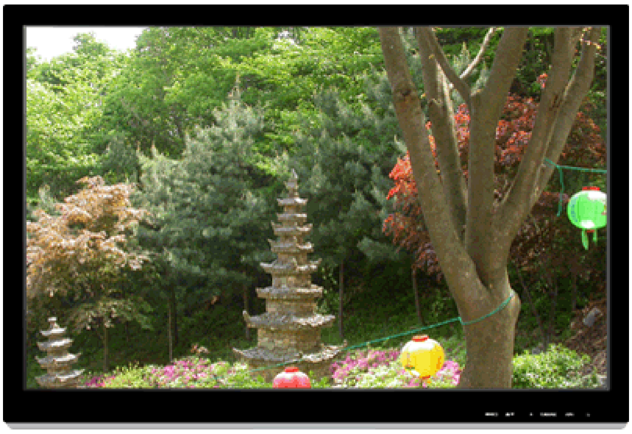


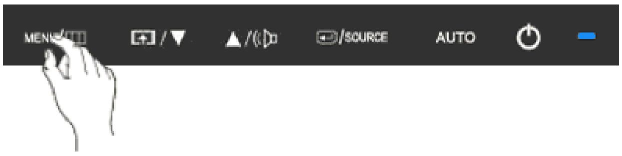
Din monitor slås automatiskt av vid angiven tid.

- **Av**
- **På**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ →↵ → ▲ , ▼ → ↵ →▲ , ▼ → MENU

Autokälla



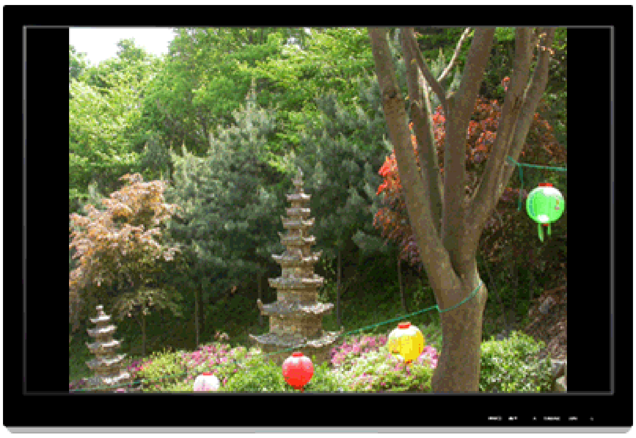


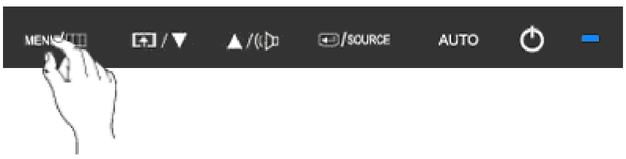
Välj **Autokälla** för skärmen för att automatiskt välja signalkälla.

- **Auto**
- **Manuellt**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Bildstorlek





Du kan ändra storleken för skärmen som visas på din monitor.

- **Normal** - Bilden visas i förhållande till skärmens bildförhållande för ingångssignalerna.

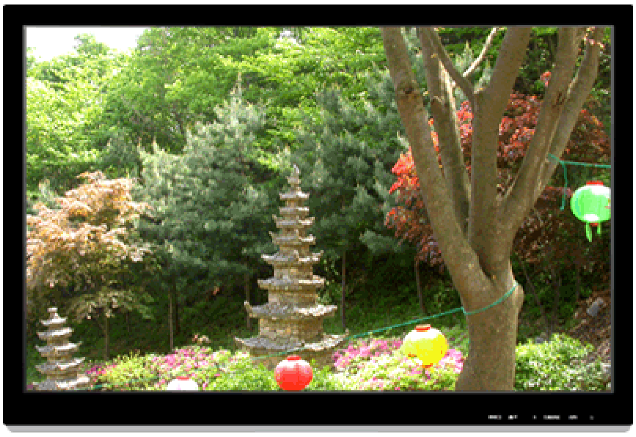
- **Wide** - En helskärm visas oavsett skärmens bildförhållande för ingångssignalerna.

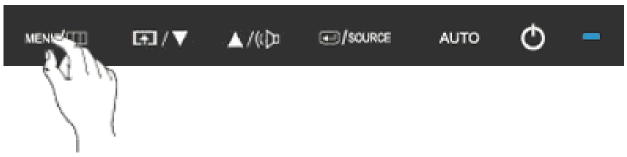
OBS

Den här fungerar inte när din dators upplösning är inställd på Wide.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

AV Mode





Den här funktionen gör att bilden visas med optimal kvalitet i förhållande till skärmens storlek när en videosignal i formatet 480P, 576P, 720P, 1080i eller 1080P kommer in i HDMI/DVI-läge.

Inställd på Off (Av) när den ansluten till en dator, inställd på On (På) när den är ansluten till en AV-enhet.

Om alternativet inte är inställt på On (På) är det inte säkert att bilden visas normalt.

(Inte tillgänglig i läget **Analog**)

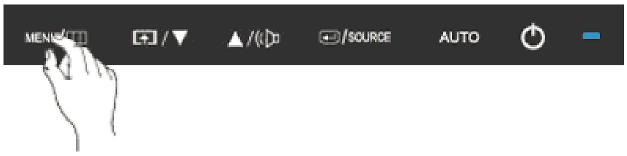
OBS

Standard: DVI-läge - Off (Av), HDMI-läge - On (På)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

HDMI svart





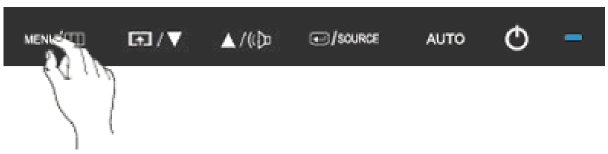
När en DVD-spelare eller digital-tv-box är ansluten till din TV via HDMI, kan det leda till en försämrad bildkvalitet, såsom ökning av svart, låg kontrast, missfärgning etc., beroende på vilken extern enhet som är ansluten. I så fall ska du justera skärmens bildkvalitet för TV:n genom att konfigurera HDMI svart.

(Fungerar bara i **HDMI**-läge)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Information





Visar videokälla, visningsläge i OSD-fönstret.

MENU → ▲ , ▼ →MENU

Felsökning

Egenhändigt funktionstest

OBS

Skärmen har en självdiagnosfunktion som gör det möjligt för dig att kontrollera att skärmen fungerar korrekt.

Egenhändigt funktionstest

1. Slå av både datorn och skärmen.

2. Koppla ur videokabeln från datorns baksida.

3. Slå på skärmen.

   Om skärmen inte fungerar som den ska kommer du att se en ruta enligt bilden nedan.



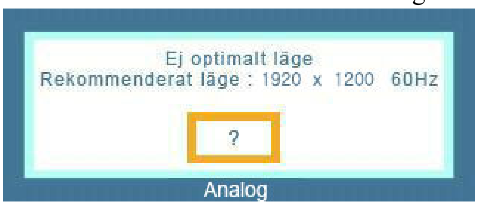
   Den här rutan visas under normal användning om videokabeln kopplas ur eller skadas.

4. Stäng av skärmen och återanslut videokabeln, starta sedan både datorn och skärmen.

Om din skärm fortfarande är tom när du har följt proceduren skall du kontrollera din videostyrning och datorsystem, *din skärm fungerar som den ska*.

Varningsmeddelanden

Om ingångssignalen fortfarande inte fungerar korrekt visas ett meddelande på skärmen eller så blir bilden tom även om strömindikatorn LED fortfarande är på. Meddelandet kan innebär att skärmen befinner sig utanför sitt sökområde eller att du måste kontrollera signalkabeln.



Miljö

Skärmens placering kan påverka dess kvalitet och andra funktioner.

Om det finns en subwoofer nära skärmen ska du koppla ur den och flytta den till ett annat rum.

Avlägsna alla elektroniska enheter, till exempel radioapparater, fläktar, klockor och telefoner som befinner sig inom en meters avstånd från skärmen.

Användbara tips

En skärm återskapar visuella signaler som tas emot från datorn. Därför kan ett eventuellt problem med datorn eller grafikkortet orsaka att LCD-skärmen blir tom, får dålig färgkvalitet, att det bildas brus på skärmen, att videoläget inte fungerar etc. Om detta är fallet ska du först kontrollera felets orsak och sedan kontakta servicecenter eller din återförsäljare.

Bedöma skärmens användningstillstånd

Om ingen bild visas på skärmen eller meddelandet "**Ej optimalt läge**", "**Rekommenderat läge** 1920 X 1200 60 Hz" visas ska du koppla från kabeln från datorn medan skärmen fortfarande är aktiverad.

Om ett meddelande visas på skärmen eller skärmen blir vit innebär det att skärmen fungerar.

Kontrollera i så fall om datorn har problem.

Kontrollista

OBS

Läs följande avsnitt innan du tillkallar service för att se om du kan åtgärda eventuella problem själv. Om du behöver hjälp ringer du telefonnumret i informationsavsnittet eller så kan du kontakta din återförsäljare.

Ingen bild på skärmen. Kan inte slå på skärmen.

Q: Är strömsladden ansluten korrekt?

A: Kontrollera strömkabelns anslutning och eluttaget.

Q: Visas "**Kontrollera signal**" på skärmen?

A: (Ansluten med D-sub-kabel)

Kontrollera signalkabelns anslutning.

(Ansluten via DVI-kabel)

Om du fortfarande ser ett felmeddelande på skärmen när den är ansluten korrekt, ska du kontrollera om skärmens status är inställd på analog.

Om du fortfarande ser ett felmeddelande på skärmen när den är ansluten korrekt, ska du kontrollera om skärmens status är inställd på analog. Tryck på knappen '↵/SOURCE' för att skärmen skall dubbelkolla signalkällans insignal.

Q: Om strömmen är på startar du om datorn så att startfönstret (inloggningsfönstret) visas.

A: Om startfönstret visas startar du datorn i lämpligt läge (felsäkert läge i Windows ME/XP/2000) och ändra sedan frekvens för grafikkortet.

(Se Förinställda timerlägen)

Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas ska du kontakta Servicecentret eller din återförsäljare.

Q: Visas "**Ej optimalt läge**", "**Rekommenderat läge** 1920 X 1200 60 Hz" på skärmen?

A: Du kanske ser det här meddelandet när signalen från grafikkortet överskrider den maximala upplösningen och frekvensen som skärmen kan hantera.

A: Justera den maximala upplösningen och frekvensen för skärmen.

A: Om visningen överskrider SXGA eller 75 Hz, visas meddelandet "**Not Optimum Mode**" (Ej optimalt läge), "**Recommended Mode** (Rekommenderat läge) 1920 x 1200 60 Hz". Om visningen överskrider 85 Hz, fungerar visningen korrekt men "**Ej optimalt läge**", "**Rekommenderat läge**" 1920 X 1200 60 Hz" visas i en minut och försvinner sedan.

Ändra det rekommenderade läget under den här minuten.

(Meddelandet visas igen om datorn startas om.)

Q: Ingen bild syns på skärmen. Blinkar strömindikatorn på skärmen i intervall av 1 sekund?

A: Skärmen försätts i energisparläge.

A: Tryck på någon tangent på tangentbordet för att aktivera skärmen och återskapa bilden på skärmen.

A: Om det fortfarande inte visas någon bild trycker du på knappen '[⏎]/SOURCE '. Tryck sedan på någon tangent på tangentbordet för att aktivera skärmen och återskapa bilden på skärmen.

Q: (Ansluten via DVI-kabel)

A: Det kanske visas en tom skärm om du startar systemet innan du har anslutit DVI-kabeln, eller kopplat ur den och sedan återanslutit DVI-kabeln medan systemet går, eftersom vissa typer av grafikkort inte sänder ut videosignaler. Anslut DVI-kabeln och starta om systemet.

OSD-menyn visas inte.

Q: Har du låst OSD-menyn för att förhindra ändringar?

A: Lås upp OSD-menyn genom att trycka på knappen [MENU / ▥] i minst 5 sekunder.

Skärmen visar underliga färger eller endast svart och vitt.

Q: Visar skärmen endast en färg, som om du tittade på skärmen genom ett färgat papper?

A: Kontrollera signalkabelns anslutning.

A: Kontrollera att grafikkortet är helt infört i kortplatsen.

Q: Har skärmens färger påverkats efter körning av ett program eller på grund av någon programkrasch?

A: Starta om datorn.

Q: Har grafikkortet installerats korrekt?

A: Installera grafikkortet enligt bruksanvisningen för grafikkortet.

Skärmen har plötsligt blivit obalanserad.

Q: Har du bytt grafikkort eller drivrutin?

A: Justera skärmbildens position och storlek med OSD-menyn.

Q: Har du justerat skärmens upplösning eller frekvens?

A: Justera upplösningen och frekvensen på grafikkortet.

(Se Förinställda timerlägen).

Q: Skärmen kan vara obalanserad beroende på grafikkortets signalcykel.. Justera om positionen genom att se på OSD-skärmen.

Skärmen är ofokuserad eller OSD-menyn kan inte justeras.

Q: Har du justerat skärmens upplösning eller frekvens?

A: Justera upplösningen och frekvensen på grafikkortet.

(Se Förinställda timerlägen).

LED blinkar men inga bilder visas på skärmen.

Q: Är frekvensen rätt inställd när du kontrollerar visningstid på menyn?

A: Justera frekvensen enligt grafikkortets handbok och Förinställning av tidslägen.

(Den maximala frekvensen per upplösning kan skilja sig åt från produkt till produkt.)

Endast 16 färger visas på skärmen. Skärmfärgerna har förändrats efter att du bytt grafikkort.

Q: Har Windows-färgerna ställts in korrekt?

A: Windows XP :

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Appearance and Themes (Utseenden och teman) → Display (Visning) → Settings (Inställningar).

A: Windows ME/2000 :

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Display (Visning) → Settings (Inställningar).

Q: Har grafikkortet installerats korrekt?

A: Installera grafikkortet enligt bruksanvisningen för grafikkortet.

Meddelandet "Okänt skärm, Plug & Play-skärm hittades (VESA DDC)".

Q: Har du installerat skärmens drivrutin?

A: Installera skärmens drivrutin enligt instruktionerna för installation av detta.

Q: Se handboken för grafikortet för information om Plug & Play-funktionen (VESA DDC) stöds.

A: Installera skärmens drivrutin enligt instruktionerna för installation av detta.

Problem kopplade till ljudet

Q: Inget ljud

A: Säkerställ att audiokabeln är korrekt ansluten till båda audioportarna på skärmen och till audioporten på ljudkortet. (Se Att ansluta kablar)

Kontrollera volymnivån.

Q: Ljudnivån är för låg.

A: Kontrollera volymnivån.

Om volymen fortfarande är för låg efter att du har vridit upp den till max, kontrollera volymkontrollen på datorns ljudkort eller programvaran.

Kontrollera när MagicTune™ inte fungerar korrekt.

Q: MagicTune™-funktionen finns endast på PC-datorer (VGA) med Windows OS med stöd för Plug and Play.

A: Kontrollera om din dator har MagicTune™-funktionen genom att följa stegen nedan (vid Windows XP);

Control Panel (Kontrollpanelen) → Performance and Maintenance (Prestanda och underhåll) → System → Hardware (Maskinvara) → Device Manager (Enhetshanteraren) → Monitors (Skärmar) → Efter att du tagit bort Plug and Play-skärm letar du reda på 'Plug and Play-skärm' genom att söka efter ny maskinvara.

A: MagicTune™ är ett tilläggsprogram för skärmen. Vissa grafikkort kan sakna stöd för din skärm. Om du har problem med grafikortet ska du gå till vår webbplats och kontrollera de kompatibla grafikkort som listas.

http://www.samsung.com/monitor/magictune

MagicTune™ fungerar inte som det ska.

Q: Har du bytt dator eller grafikkort?

A: Ladda ner det senaste programmet. Programmet kan laddas ned http://www.samsung.com/monitor/magictune

Q: Har du installerat programmet?

A: Starta om datorn när du har installerat programmet första gången. Om en kopia av programmet redan är installerat tar du först bort den, startar om datorn och installerar programmet igen. För att datorn ska fungera som den ska måste du starta om den när du har installerat eller tagit bort programmet.

OBS

Gå till MagicTune™-webbplatsen och ladda ned installationsprogrammet för MagicTune™ MAC.

Kontrollera följande objekt om du har problem med skärmen.

Kontrollera om strömkabeln och videokablarna är korrekt anslutna till datorn.

Kontrollera om datorn piper mer än 3 gånger när den startas.

(Om den gör det ska moderkortet i datorn kontrolleras.)

Om du har installerat ett nytt grafikkort eller om du har sammansatt datorn, kontrollera att drivrutinen för adaptern är installerad för grafikkortet.

Kontrollera om skärmens sökkvoten är inställd mellan 56 Hz ~ 75 Hz.

(Överskrid inte 75 Hz när du använder max. upplösningen.)

Om du har problem med installation av grafikdrivrutinen startar du datorn i felsäkert läge, tar bort grafikkortet i "Control Panel" (Kontrollpanelen) → "System" → "Device Administrator" (Enhetshanteraren) startar sedan om datorn så att grafikdrivrutinen installeras på nytt.

OBS

Om problemet upprepas ska du kontakta ett auktoriserat servicecenter.

Frågor och svar

Q: Hur ändrar jag frekvens?

A: Frekvensen kan ändras vid omkonfigurering av grafikkortet.

A: Observera att stödet för grafikkort kan variera, beroende på vilken version av drivrutin som används. (Se bruksanvisningen för datorn eller grafikkortet för ytterligare information.)

Q: Hur ändrar jag upplösning?

A: Windows XP:

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Appearance and Themes (Utseenden och teman) → Display (Visning) → Settings (Inställningar).

A: Windows ME/2000:

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Display (Visning) → Settings (Inställningar).

* Kontakta grafikkortets tillverkare för mer information.

Q: Hur ställer jag in energisparläget?

A: Windows XP:

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Appearance and Themes (Utseenden och teman) → Display (Visning) → Screen Saver (Skärmsläckare).

Ställ in funktionen i datorns BIOS-inställningar. (Se Windows/datorns manual).

A: Windows ME/2000:

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Display (Visning) → Screen Saver (Skärmsläckare).

Ställ in funktionen i datorns BIOS-inställningar. (Se Windows/datorns manual).

Q: Hur rengör jag höljet/LCD-skärmen?

A: Koppla ur strömkabeln och rengör skärmen med en mjuk trasa, antingen med mild tvållösning eller bara med vatten.

Lämna inga rengöringsmedel eller repor på höljet. Låt inte vatten tränga in i skärmen.

OBS

Läs följande avsnitt innan du tillkallar service för att se om du kan åtgärda eventuella problem själv. Om du behöver hjälp ringer du telefonnumret i informationsavsnittet eller så kan du kontakta din återförsäljare.

Specifikationer

Allmänt

Allmänt	
Modellnamn	SyncMaster 2693HM

LCD-skärm	
Strl	64 cm diagonalt
Visningområde	550,08 mm (H) x 343,8 mm (V)
Bildpunktstopp	0,2865 mm (H) x 0,2865 mm (B)

Synkronisering	
Vågrät	30 ~ 81 kHz
Lodrät	56 ~ 75 Hz

Bildskärmsfärg

16,7 M

Upplösning	
Optimal upplösning	1920x1200@60 Hz (RB)
Maximal upplösning	1920x1200@60 Hz (RB)

Ingångssignal, avslutad

RGB Analog (Analog), DVI(Digital Visual Inter face), HDMI, USB(Option (Alternativ))

0,7 Vp-p ± 5 %

Separat H/V-sync, Komposit

TTL-nivå (V hög ≥ 2.0 V, V låg ≤ 0.8 V)

Maximal pixelklocka

164 MHz

Nätanslutning

AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz ± 3 Hz

Signalkabel

15 stift till 15 stift D-sub-kabel, borttagbar

Anslutningsenhet för DVI-D till DVI-D, borttagbar

Mått (B x D x H) / Vikt

598,0 x 458,0 x 250,0 mm / 23,5 x 18,0 x 9,8 tum (med stativ), 9,7 kg / 21,4 lbs

598,0 x 411,5 x 87,0 mm / 23,5 x 16,2 x 3.4 tum (utan stativ)

VESA-monteringsgränssnitt

200 x 100 mm

Miljöaspekter

Drifts-	temperatur: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Luftfuktighet: 10 % till 80 %, icke-kondenserande
Förvarings-	temperatur: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Luftfuktighet: 5 % till 95 %, icke-kondenserande

Plug and Play-kapacitet

Skärmen kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Interaktionen mellan skärmen och datorsystemen tillhandahåller bästa möjliga driftvilkor och skärminställningar. I de flesta fall sker installationen av skärmen automatiskt, om inte användaren vill välja alternativa inställningar.

Godtagbara punkter

TFT-LCD-skärmar tillverkas med avancerad semiledarteknoligi med en precision på 1 ppm (en miljondel) har använts för den här produkten. Ibland verkar de RÖDA, GRÖNA, BLÅA och VITA bildpunkterna vara klara och ibland visas svarta bildpunkter. Detta beror inte på dålig kvalitet, och du kan fortsätta använda skärmen utan problem.

Till exempel är antalet TFT-LCD-underpixlar i denna produkt 6.912.000.

OBS

Design och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Klass B-utrustning (Information/kommunikationsutrustning för hemanvändning)

Den är produkten följer anvisningarna för Electromagnetic Compatibility Directives för hemanvändning och kan användas i alla områden, inklusive allmänna bostadsområden. (Klass B-utrustning avger mindre elektromagnetisk strålning än klass A-utrustning.)

Energisparfunktion

Skärmen har ett inbyggt energihanteringssystem som heter Power Saver. Systemet spar energi genom att ställa om skärmen till lågeffektläge när du inte har använt den under en viss tid. Skärmen återgår automatiskt till normal funktion när du trycker på en tangent. För att spara energi bör du även slå av skärmen när den inte används, eller när du lämnar den obevakad under långa perioder. PowerSaver-systemet använder ett VESA DPM-kompatibelt grafikkort som installerats i datorn. Du använder den programvara som finns i din dator för att aktivera denna funktion.

Status	Normal drift	Energisparläge	Ström av (på/av-knappen avstängd)
Strömindikator	Blå	Blå, blinkande	Off (Av)
Strömförbrukning	mindre än 110 Watt	mindre än 1.5 Watt	mindre än 1 Watt

Skärmen är EPA ENERGY STAR®-kompatibel och ENERGY2000-kompatibel när den används med en dator som är utrustad med VESA DPM-funktioner.

I egenskap av ENERGY STAR®-partner har SAMSUNG fastställt att produkten uppfyller ENERGY STAR®-kraven för energieffektivitet.

Förinställda tidslägen

Om signalen som överförs från datorn är samma som följande Förinställda tidslägen justeras skärmen automatiskt. Men om signalen är en annan kan skärmen bli tom när ström-LED-lampan är på. Se bruksanvisningen för grafikkortet och justera skärmen enligt följande.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1920 x 1200 (RB)	74,038	59,950	154,000	+/-



Horisontell frekvens

Tiden som krävs för att läsa av en rad från höger sida till vänster sida av skärmen horisontellt kallas horisontal cykel och det omvända talet kallas horisontal frekvens. Enhet: kHz

Vertikal frekvens

Som en fluorescerande lampa är skärmen tvungen att upprepa samma bild många gånger per sekund för att återge en bild för användaren. Frekvensen på denna upprepning kallas Vertikal frekvens eller uppdateringsfrekvens. Enhet: Hz

Allmänt

Allmänt	
Modellnamn	SyncMaster 2493HM

LCD-skärm	
Strl	61 cm diagonalt
Visningområde	518,4 mm (H) x 324 mm (V)
Bildpunktstopp	0,270 mm (H) x 0,270 mm (B)

Synkronisering	
Vågrät	30 ~ 81 kHz
Lodrät	56 ~ 75 Hz

Bildskärmsfärg

16,7 M

Upplösning	
Optimal upplösning	1920x1200@60 Hz (RB)
Maximal upplösning	1920x1200@60 Hz (RB)

Ingångssignal, avslutad

RGB Analog (Analog), DVI(Digital Visual Inter face), HDMI, USB(Option (Alternativ))

0,7 Vp-p ± 5 %

separat H/V-sync, Komposit

TTL-nivå (V hög ≥ 2.0 V, V låg ≤ 0.8 V)

Maximal pixelklocka

164 MHz

Nätanslutning

AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz ± 3 Hz

Signalkabel

15 stift till 15 stift D-sub-kabel, borttagbar

Anslutningsenhet för DVI-D till DVI-D, borttagbar

Mått (B x D x H) / Vikt

565,0 x 447,5 x 250,0 mm / 22,2 x 17,6 x 9,8 (med stativ), 8,5 kg / 18,7 lbs

565,0 x 389,0 x 81,0 mm / 22,2 x 15,3 x 3,2 (utan stativ)

VESA-monteringsgränssnitt

200 x 100 mm

Miljöaspekter	
Drifts-	temperatur: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Luftfuktighet: 10 % till 80 %, icke-kondenserande
Förvarings-	temperatur: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Luftfuktighet: 5 % till 95 %, icke-kondenserande

Plug and Play-kapacitet

Skärmen kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Interaktionen mellan skärmen och datorsystemen tillhandahåller bästa möjliga driftvilkor och skärminställningar. I de flesta fall sker installationen av skärmen automatiskt, om inte användaren vill välja alternativa inställningar.

Godtagbara punkter

TFT-LCD-skärmar tillverkas med avancerad semiledarteknoligi med en precision på 1 ppm (en miljondel) har använts för den här produkten. Ibland verkar de RÖDA, GRÖNA, BLÅA och VITA bildpunkterna vara klara och ibland visas svarta bildpunkter. Detta beror inte på dålig kvalitet, och du kan fortsätta använda skärmen utan problem.

Till exempel är antalet TFT-LCD-underpixlar i denna produkt 6 912 000

OBS

Design och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Klass B-utrustning (Information/kommunikationsutrustning för hemanvändning)

Den är produkten följer anvisningarna för Electromagnetic Compatibility Directives för hemanvändning och kan användas i alla områden, inklusive allmänna bostadsområden. (Klass B-utrustning avger mindre elektromagnetisk strålning än klass A-utrustning.)

Energisparfunktion

Skärmen har ett inbyggt energihanteringssystem som heter Power Saver. Systemet spar energi genom att ställa om skärmen till lågeffektläge när du inte har använt den under en viss tid. Skärmen återgår automatiskt till normal funktion när du trycker på en tangent. För att spara energi bör du även slå av skärmen när den inte används, eller när du lämnar den obevakad under långa perioder. PowerSaver-systemet använder ett VESA DPM-kompatibelt grafikkort som installerats i datorn. Du använder den programvara som finns i din dator för att aktivera denna funktion.

Status	Normal drift	Energisparläge	Ström av (strömknappen) EPA/ENERGY 2000
Strömindikator	Blå	Blå, blinkande	Off (Av)
Strömförbrukning	mindre än 110 Watt	mindre än 1.5 Watt	mindre än 1 Watt

Skärmen är EPA ENERGY STAR®-kompatibel och ENERGY2000-kompatibel när den används med en dator som är utrustad med VESA DPM-funktioner.

I egenskap av ENERGY STAR®-partner har SAMSUNG fastställt att produkten uppfyller ENERGY STAR®-kraven för energieffektivitet.

Förinställda tidslägen

Om signalen som överförs från datorn är samma som följande Förinställda tidslägen justeras skärmen automatiskt. Men om signalen är en annan kan skärmen bli tom när ström-LED-lampan är på. Se bruksanvisningen för grafikkortet och justera skärmen enligt följande.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1920 x 1200 (RB)	74,038	59,950	154,000	+/-



Horisontell frekvens

Tiden som krävs för att läsa av en rad från höger sida till vänster sida av skärmen horisontellt kallas horisontal cykel och det omvända talet kallas horisontal frekvens. Enhet: kHz

Vertikal frekvens

Som en fluorescerande lampa är skärmen tvungen att upprepa samma bild många gånger per sekund för att återge en bild för användaren. Frekvensen på denna upprepning kallas Vertikal frekvens eller uppdateringsfrekvens. Enhet: Hz

Information

För bättre display

Ställ in datorns upplösning och skärmens injektionshastighet (uppdateringsfrekvens) på datorn enligt beskrivningen nedan för att få bästa bildkvalitet. Du kan få en ojämn bildkvalitet på skärmen om bästa möjliga bildkvalitet inte tillhandahålls för TFT-LCD.

- Upplösning: 1920 x 1200
- Vertikal frekvens (uppdateringsfrekvens): 60 Hz

TFT-LCD-skärmar tillverkas med avancerad semiledarteknoligi med en precision på 1 ppm (en miljondel) och mer har använts för den här produkten. Ibland verkar de RÖDA, GRÖNA, BLÅA och VITA bildpunkterna vara klara och ibland visas svarta bildpunkter. Detta beror inte på dålig kvalitet, och du kan fortsätta använda skärmen utan problem.

- Till exempel är antalet TFT-LCD-underpixlar i denna produkt 6.912.000.

När du rengör bildskärmens och skärmens utsida använder du rekommenderad mängd rengöringsmedel och torkar av med en mjuk, torr trasa. Påfresta inte LCD-området, utan torka rent det försiktigt.

Överdriven kraft kan orsaka skada.

Om du inte är nöjd med bildkvaliteten kan du förbättra den genom att använda funktionen **Auto Adjustment** (Autojustering) i fönstret som visas när du trycker på en autoknapp.

Om bilden fortfarande inte är tillfredsställande efter den automatiska justeringen använder du justeringsfunktionen **Fin**/**Grov**.

Vid visning av en stillbild under längre tid kan det bildas rester av den efteråt på skärmen, eller bilden kan bli suddig.

Ändra läget till energispar eller aktivera en skärmsläckare för rörlig bild när du ska vara borta från skärmen under en längre tidsperiod.

PRODUKTINFORMATION (Fri från bildskärmsbränning)

LCD-skärmar och tv-apparater kan drabbas av bildskärmsbränning när de övergår från en bild till en annan, särskilt efter att en stillastående bild visats längre tid.

Den här guiden visar hur du ska använda LCD-produkter för att skydda dem mot bildskärmsbränning.

Garanti

Garantin täcker inte skador orsakade av bildskärmsbränning.

Bildskärmsbränning täcks inte av garantin.

Vad är bildskärmsbränning?

Under normal användning av en LCD-skärm uppkommer inga kvardröjande bildpunkter. Men om samma bild visas under längre tid uppstår en liten skillnad i den elektriska laddningen mellan de två elektroder som omger kristallen. Detta kan leda till att kristall ansamlas i vissa områden på skärmen. Därmed kan föregående bild dröja sig kvar när en ny bild visas. Alla skärmprodukter, inklusive LCD, utsätts för bildskärmsbränning. Detta är inget fel.

Följ förslagen nedan för att skydda din LCD-skärm mot bildskärmsbränning.

Ström av, skärmsläckare eller energisparläge

T.ex.)

- Slå av strömmen när du använder ett stillastående mönster.
  - Stäng av strömmen i 4 timmar efter 20 timmars användning
  - Stäng av strömmen i 2 timmar efter 12 timmars användning
- Använd gärna skärmsläckare
  - Skärmsläckare med en färg eller rörlig bild rekommenderas.
- Försätt skärmen i läget för ström av enligt strömschemat för PC-skärmegenskaper.

Förslag för specifik användning

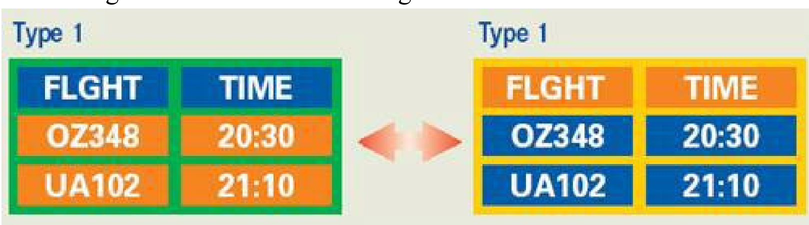
T.ex.) Flygplatser, tågstationer, börser, banker och kontrollsystem Vi rekommenderar att du följer inställningarna för visningsprogrammet nedan:

Visa information med en logo eller en rörlig bildcykel.

T.ex) Cykel : Visa information i en timme och sedan en logo eller rörlig bild i 1 minut.

Ändra färginformationen regelbundet (använd två olika färger).

T.ex.) Rotera färginformationen med två färger var 30:e minut.



Undvik att använda en kombination av tecken och bakgrundsfärger med stora skillnader i ljusstyrka.

Undvik att använda grå färger, som lätt kan orsaka bildskärmsbränning.

- Undvik följande: Färger med stora ljusskillnader (svart, vitt, grått)

  T.ex.)



- Rekommenderade inställningar: Använd ljusa färger med endast liten ljusskillnad
  - Ändra teckenfärgen och bakgrundsfärgen var 30:e minut

    T.ex.)



- Ändra teckenrörelsen var 30:e minut.

  T.ex.)

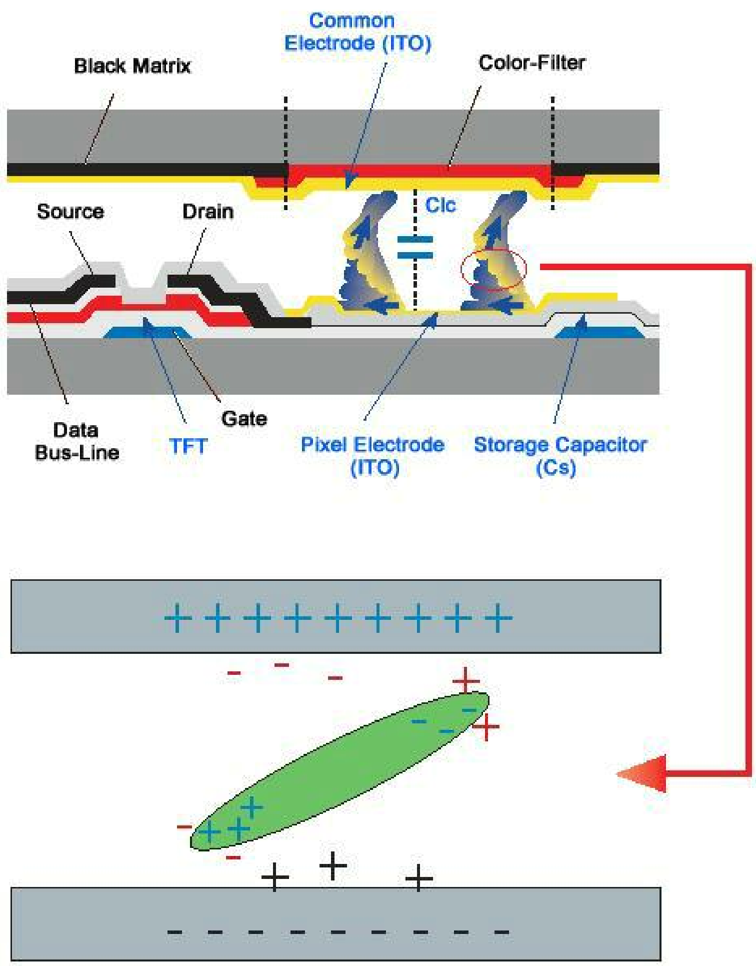


Bästa sättet att skydda skärmen mot bildskärmsbränning är att slå av den, eller ställa in dator eller system för att använda skärmsläckaren när du inte använder den.

Bildskärmsbränning uppstår inte när en LCD-skärm används under normala förhållanden.

Normala förhållanden anges som kontinuerligt förändrade bildmönster. När LCD-skärmen används under lång tid med ett oförändrat mönster (mer än 12 timmar) kan det uppstå en skillnad i spänning mellan elektroder som driver kristallerna på skärmens yta (LC = Liquid Crystal) i en pixel. Spänningsskillnaden mellan elektroderna ökar över tid, vilket gör att kristallerna förflyttar sig. När detta inträffar kan den föregående bilden synas när mönstret ändras.

För att förhindra detta måste den samlade spänningsskillnaden minskas.



Vår LCD-skärm uppfyller ISO13406-2 pixelfel klass II

Appendix

Kontakta SAMSUNG WORLDWIDE

OBS

Om du har några frågor eller synpunkter om Samsungs produkter, är du välkommen att kontakta SAMSUNG Support.

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01 8000 112 112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	1-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
AUSTRIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844	http://www.samsung.com/cz

Distributor pro Českou republiku:
Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4

DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG(726-7864) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/Min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu

Europe

ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG(726-7864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRE-LAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-800-120-0-400	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282 1800 110011	http://www.samsung.com/in/
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

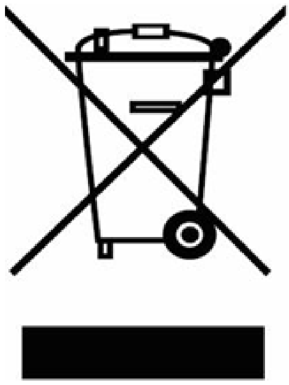
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com.tr
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea

Ordlista

Bildpunktstopp	Bilden på skärmen består av röda, gröna och blå punkter. Ju närmare punkterna ligger varandra, desto högre upplösning. Avståndet mellan två punkter av samma färg kallas "Bildpunktstopp". Enhet: mm
Vertikal frekvens	Skärmen måste ritas om flera gånger per sekund för att bilden ska skapas och visas för användaren. Frekvensen på denna upprepning kallas Vertikal frekvens eller uppdateringsfrekvens. Enhet: Hz Exempel: Om samma ljussignal upprepas 60 gånger per sekund står det för 60 Hz.
Horisontell frekvens	Tiden det tar att läsa av en rad från höger kant till vänster kant på skärmen horisontalt kallas horisontal cykel. Den horisontala cykelns omvända tal kallas horisontal frekvens. Enhet: kHz
Sammanflätade och ej sammanflätade metoder	Att visa de horisontala raderna på skärmen uppifrån och ned efter varandra kallas ej sammanflätad metod, medan metoden att visa udda rader och sedan jämna rader kallas sammanflätad metod. Ej sammanflätad metod används för huvuddelen av alla skärmar för att uppnå en tydlig bild. Sammanflätad metod används av tv-apparater.
Plug & Play	Den här funktionen ger bästa möjlig resultat för användaren genom att datorn och skärmen kan utbyta information automatiskt. Den här skärmen följer den internationella standarden VESA DDC för Plug & Play-funktionen.
Upplösning	“Upplösning” är antalet lodräta och vågräta punkter (pixlar) som används för att skapa skärmbilden. Siffran anger skärmvisningen. Hög upplösning är bra när flera uppgifter ska göras, eftersom mer information kan visas på skärmen. Exempel: Om upplösningen är 1920 X 1200 består skärmen av 1920 horisontala bildpunkter (horisontal upplösning) och 1200 vertikala rader (vertikal upplösning).

Korrekt avfallshantering

Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter) - Endast för Europa



Denna markering på produkten och i manualen anger att den inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när dess livstid är över. Till förebyggande av skada på miljö och hälsa bör produkten hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av dess beståndsdelar.

Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för vidare information om var och hur produkten kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

Behörighet

Informationen i det här dokumentet kan komma att ändras utan förvarning.

Samsung Electronics Co., Ltd. skall inte hållas ansvarigt för tillfälliga skador eller följdskador som beror på möblering, prestanda eller användning av den här produkten.

Samsung är ett registrerat varumärke som tillhör Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows och Windows NT är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation; VESA, DPM och DDC är registrerade varumärken som tillhör Video Electronics Standard Association, namnet och logotypen ENERGY STAR® är registrerade varumärken som tillhör EPA (U.S. Environmental Protection Agency). I egenskap av ENERGY STAR®-partner har Samsung Electronics Co., Ltd. fastställt att produkten uppfyller ENERGY STAR®-kraven för energieffektivitet. Alla andra produktnamn som nämns i detta material kan vara varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive tillverkare.